VISIT…

LANZAROTE
Caliente.COM

ВСЕСОЮЗНЫЙ КОМИТЕТ
ПО ДЕЛАМ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА
при СНК СССР

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

(ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ)

Утверждены Всесоюзным комитетом
по делам физической культуры и спорта
при Совнаркоме Союза ССР
и обязательны для всех соревнований
проводимых на территории СССР

Правила составил
заслуженный мастер спорта
Ю.Т. ХОЗИКОВ

Государственное издательство
«Физкультура и спорт»
Москва 1944

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО РУКОПАШНОМУ БОЮ

I. ХАРАКТЕР СОРЕВНОВАНИЯ

§ 1. Соревнование по рукопашному бою состоит из двоеборья:
а) фехтования на штыках;
б) преодолевания полосы препятствий.

Примечание. В соревнования на первенство СССР в отдельных случаях может дополнительным видом включаться стрельба. Условия в порядок оценки стрельбы устанавливаются положением о соревнованиях.

§ 2. Соревнования могут быть личными с розыгрышем только личного первенства и лично-командными с розыгрышем одновременно как личного, так и командного первенства.

§ 3. Соревнования проводятся:
а) «фехтование — на отрытом воздухе и в помещении;
б) преодоление полосы препятствий — на открытом воздухе.

§ 4. Программа соревнований должна быть составлена с таким расчетом, чтобы в соревновании по фехтованию на одного участника приходилось в день не более 20 боев.

Между соревнованиями по фехтованию и по преодолению полосы препятствий участника должны иметь не менее двух часов отдыха.

Последовательность проведения соревнований по видам предусматривается положением о соревнованиях или устанавливается на месте судейской коллегией.

II. УЧАСТНИКИ

§ 5. К соревнованиям по рукопашному бою допускаются мужчины, достигшие 17-летнего возраста, имеющие письменное разрешение врача.

§ 6. Участники должны являться на соревнование к точно назначенному времени.

Участники, опоздавшие, лишаются права участвовать в соревнования.

§ 7. Явка к месту соревнования производится организованным порядком под командой назначенного в группе старшего, в костюмах и со снаряжением, установленными для соревнований.

По явке к месту проведения соревнования, старший рапортует руководителю боя или стартеру о явившихся участниках. После проверки участников, их снаряжения и вооружения участники соревнования размещаются на отведенных местах, ожидая вызова к полю боя или на старт.

§ 8. Участники, предупрежденные об очередности своего боя или забега, обязаны быть готовыми к выходу к полю боя (на старт).

Участник, не явившийся к полю боя или на старт после вторичного вызова, снимается с соревнования. Снимаются также с соревнования участники, явившиеся без надлежащего костюма или вооружения.

§ 9. При нарушении участником правил или некорректном поведении руководитель боя или старший судья в праве сделать участнику предупреждение, а при повторном нарушении участник или команда решением главного судьи могут быть сняты с соревнования. При особо грубых нарушениях участники могут быть сняты без предупреждения,

§ 10. Обращение участников к судейской коллегии производится через представителя или капитана команды.

Примечание. 1. Заявления и протесты подаются только письменно в не позднее чем через один час после происшедшего случая или оглашения решения вызывающего протест.

2. Решения судейской коллегии о присуждении отдельных уколов обжалованию не подлежат.

Представитель и капитан

§ 11. На открытых соревнованиях при участниках должен быть официальный представитель организации, который отвечает за поведение и дисциплину участников во время соревнований.

§ 12. В обязанности представителя входят: оформление прибытия и обеспечение организационно-хозяйственного обслуживания участников; урегулирование всех вопросов, возникающих у участников с судейской коллегией и организацией, проводящей соревнование; участие в проведении жеребьевок, получение справок о результатах соревнований.

Представитель может присутствовать на заседаниях коллегия судей с правом совещательного, голоса.

§ 13. В каждой команде должен быть капитан из числа наиболее опытных участников. В обязанности капитана входит: наблюдение за порядком и дисциплиной участников команды, обеспечение своевременной явки участников на соревнование и замена представителя в случае его отсутствия.

III. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

§ 14. Проведение и судейство соревнований возлагаются на судейскую коллега», состав которой назначается организацией, проводящей соревнование.

Примечание. 1. В качестве судей-контролеров, судей на старте и финише при проведении соревнований по преодолению полосы препятствий могут привлекаться судьи по легкой атлетике и гимнастике.

2. В состав коллегий судей не могут назначаться участники соревнования.

§ 15. Судейская коллегия возглавляется главным судьей. На крупных соревнованиях назначается заместитель главного судьи и секретарь.

§ 16. Судьи ее имеют права во время соревнования и по его проведении вступать в пререкания между собой, с участниками или зрителями и давать участникам какие-либо

советы.

§ 17. Протоколы соревнований ведутся секретарем. Технические протоколы соревнования подписываются судьями, судившими данное соревнование. Протоколы результатов каждого вида соревнования подписываются старшим судьей и секретарем, сводные протоколы – главным секретарем.

§ 18. Результаты соревнования утверждаются главным судьей. По окончании соревнований судейская документация сдается организации, проводившей данное соревнование.

Примечание. Оглашение результатов соревнования может производиться только с разрешения главного судьи.

§ 19. Главный судья отвечает за проведение соревнований. Распоряжения главного судьи обязательны для всех участников, представителей, судей и всех лиц, присутствующих на соревновании.

§ 20. Главный судья обязан:

а) заблаговременно проверить место проведения соревнований и готовность соответствующего оборудования

б) следить за правильностью его проведения;

в) распределять судей и руководить их работой;

г) разрешать поступающие заявления и протесты, а также все вопросы; возникающие в процессе соревнований;

д) следить за своевременным оповещением зрителей и участников о ходе и результатах соревнований;

е) проводить заседания судейской коллегии

§ 21. Главный судья имеет право:

а) отменить или перенести соревнование, если оно в силу создавшихся условий не может протекать нормально;

б) снять участников или команду в случае нарушения ими правил, неподчинения распоряжениям судей или некорректного поведения;

в) заменить или снять с судейства любого из судей в случае нарушения им правил, нетактичного поведения или недобросовестного судейства.

Заместитель главного судьи

§ 22. Заместитель главного судьи работает по указаниям главного судьи, а в его отсутствие выполняет обязанности главного, судьи.

Главный секретарь

§ 23. Главный секретарь обязан:

а) перед началом соревнований получать списки участников, допущенных к соревнованиям;

б) проводить жеребьевку участников.

Примечание. 1.Жеребьевка проводится заблаговременно в присутствии представителей или капитанов команд.

2. Жеребьевка проводится одновременно и для фехтования и для преодоления полосы: Пуск со старта производится в порядке разыгранных номеров пульки.

3. Обмен участниками номеров, определенных жеребьевкой, запрещается.

в) Составляет график проведения соревнований;

г) совместно с секретарями заготавливает протоколы предстоящих соревнований;

д) руководит работой секретарей и отвечает за их работу;

е) проверяет протоколы соревнований, ведет сводные протоколы и выводит результаты соревнований;

ж) ведет протоколы заседаний судейской коллегии, систематизирует все материалы и отчетность по соревнованиям.

Судья при участниках

§ 24. Судья при участниках обязан:

а) перед началом соревнования проверить наличие участников;

б) обеспечивать организованную явку к месту проведения соревнований групп участников, в очередности, установленной графиком проведения соревнования и жеребьевкой;

в) производить перед направлением на старт проверку наличия у участников костюмов, оружия и снаряжения.

Судейская бригада по фехтованию

§ 25. Судейская бригада по фехтованию на одном поле боя должна состоять из:

- руководителя боя — 1
- боковых судей — 2
- секретаря-секундометриста — 1

При проведении соревнований на нескольких полях боя необходимо несколько бригад соответственно числу полей.

§ 26. Бой судит руководитель боя и боковые судьи; в момент соревнования они находятся внутри поля боя и по ходу боя передвигаются за участниками.

Секундометрист-секретарь помещается у стола в 2—3 м от поля боя.

Руководитель боя

§ 27. Руководитель боя обязан:

а) проверить состояние поля боя и правильность его разметки;

б) руководить ходом боя, производить разбор фразы и выносить решения о результате;

в) руководить работой боковых, судей, проверять порядок очередности боев и правильность записи результатов в протокол;

г) разрешать вопросы, возникающие в отношении винтовок, костюма или снаряжения участников, лично проверяя это имущество;

д) в случае нарушения участниками во время боя правил делать им предупреждения, а при повторном нарушении ставить в известность главного судью на предмет снятия участника с соревнования;

е) объявлять результат соревнования я представлять материал о проведенном соревновании на утверждение главного судьи.

§ 28. Руководитель боя руководит боем, располагаясь примерно в 3 м и на равном расстоянии от обоих участников (рис. 1), Он следит за общей фразой боя, уделяя главное внимание моментам атаки участников.

Заметив нанесение укола одному из участников, наличие обстоятельств, требующих остановки боя, или получив предупредительный сигнал одного из боковых судей, руководитель боя обязан немедленно прервать бой командой «стой».

§ 29. С каждым перерывом боя руководитель боя обязан опросить бокового судью, наблюдающего за участником, обращаясь с вопросом: «Ваше мнение?»

Результат фразы руководитель боя определяет следующим образом:

а) если имеет одинаковое мнение с боковым судьей, соответственно этому мнению

б) если не имеет твердого мнения, руководствуется мнением бокового судьи или объявляет укол сомнительным;

в) при расхождения в мнения с боковым судьей или при его воздержании руководствуется своим мнением или объявляет укол сомнительным.

Контратаки, встречный и обоюдный уколы и преимущество времени определяются единолично руководителем боя.

В отдельных случаях, когда руководитель боя затрудняется определить вопрос

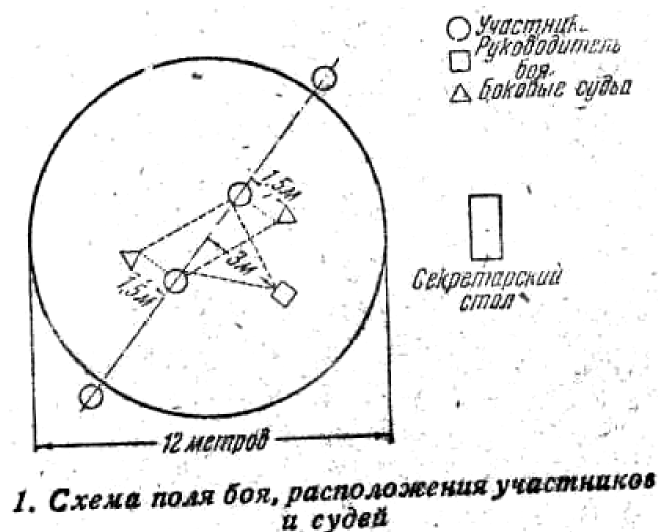
преимущества времени или наличие обоюдных уколов; укол объявляется им сомнительным без зачета обоим бойцам.

Примечание. Разбор фразы производится с действий атаковавшего бойца.

§ 30. Результат фразы руководитель боя объявляет следующим образом:

а) «укол налево» («направо»), если одному из участников засчитывается укол;
б) «укол не считается» — при всех случаях незачета укола;
в) «штрафной налево» («направо») — при штрафном уколе;
г) «обоюдный» — обоим по уколу» — при зачете обоюдных уколов.

После окончания каждого боя — руководитель объявляет победителя.



1. Схема поля боя, расположения участников и судей

Боковые судьи

§ 31. Боковые судьи являются фиксаторами уколов, они оценивают качество уколов и помогают руководителю боя выносить решение.

Боковые судьи располагаются справа и слева от руководителя боя: судья, находящийся справа от руководителя, — на одной с ним стороне, судья слева — на противоположной.

В процессе боя боковые судьи находятся примерно в 1,5 м от участников и наблюдают за нанесением уколов участникам, находящимся на противоположной стороне (рис. 1). Места боковых судей определяются руководителем боя.

§ 32. Боковой судья, заметивший нанесение укола участнику, за которым он наблюдает, или наличие обстоятельств, требующих остановки боя, обязан немедленно, словом «есть» с одновременным поднятием руки вверх подать руководителю боя сигнал для остановки боя.

При необходимости предотвратить несчастный случай боковой' судья обязан прервать бой командой «стой».

§ 33. При разборе фразы боковой судья свое мнение высказывает следующим образом:

- «был» — если укол подлежит зачету;
- «не был» — если укола не было;
- «был недействительный» — во всех случаях, когда укол не подлежит зачету;
- «воздерживаюсь» — если не имеет твердого мнения.

При необходимости боковые судьи обязаны пояснять руководителю боя детали, характеризующие укол.

Секретарь-секундометрист

§ 34 Секретарь обязан:

а) составлять очередность боев;
б) вызывать участников к полю боя и предупреждать о предстоящем бое очередную пару;

в) вести протокол боев и по их проведения выводить участникам места;
г) начинать учет времёни боя с момента команды руководителя боя «вперед»;
д) учитывать только время фактического боя, т. е. с момента команды «вперед» до команды «стой», не принимая в расчет перерывы боя;
е) за 1 мин. до истечения времени боя предупреждать участников словами: «одна минута».
ж) с истечением времени боя объявлять «время»,
з) помогать в работе главному секретарю.

Судейская бригада по полосе препятствий

§ 35. Судейская бригада на полосе препятствий должна состоять из следующего состава:

- старший судья — 1,
- стартер — 1,
- судьи-контролеры — 2,
- судьи-нападающие — 6
- секундометристы (один из них старший) — 2—3,
- секретарь на финише — 1.

Примечание 1. При соревнованиях на двух полосах состав бригады удваивается.
2. Если полосы расположены рядом, для второй полосы вместо стартера назначается помощник стартера.

Старший судья

§ 36. Старший судья обязан:
а) руководить работой судейского состава;
б) до начала соревнования проверить состояние оборудования полосы препятствий, правильность разметки и точность расположения и оборудования препятствий и чучел;
в) находиться в момент соревнования в пределах места расположения чучел, наблюдая за преодолением полосы препятствий, следить за штыковым боем и правильностью ведения протокола на финише;
г) проверять судейские протоколы и докладывать главному судье результаты соревнования.

При обнаружении преднамеренного или неправильного нанесения судьей-нападающим укола тренировочной палкой, старший судья сообщает об этом для принятия мер главному судье соревнований.

Стартер

§ 37. Стартер обязан:
а) принимать являющихся к месту проведения соревнования участников и проверять их фамилии;
б) вызывать участников на старт и предупреждать очередных;
в) допускать к старту только тех участников, у которых костюм, оружие и имущество соответствуют требованиям правил;
г) подавать стартовые команды, сзади или несколько сбоку от места старта, руководствуясь § 82;
д) подавать команду: «назад» участнику, неправильно взявшему старт;
е) наблюдать за преодолением участниками «мышеловки».

Примечание. При проведении соревнования одновременно на двух рядом расположенных полосах стартер дает одновременный старт обоим участника», сам располагаясь в центре между обеими полосами (сзади участников).

Помощник стартера

§ 38. Помощник стартера помогает стартеру в выполнении его обязанностей, изложенных, в п. д. «а», «б», «в» § 37, и наблюдает за преодолением участниками «мышеловки» на второй полосе препятствий.

Судьи-контролеры

§ 39. Судья-контролер №1 обслуживает бревно, палисад, изгородь и линию метания гранат.

Судья контролер № 2 обслуживает частокол в окоп; он располагается близ окопа и наблюдает за участником после пересечения им линии метания гранат до окончания преодоления окопа и определяет результаты гранатометания.

§ 40. В случае нарушения участником условий преодоления препятствий судья-контролер обязав немедленно подать команду «назад» и одновременно сделать отмашку флажком внизу для повторного преодоления препятствия (см. §§81, 82).

При нарушении участником правел гранатометания, судья-контролер № 1 обязан подать сигнал о незачете броска (см. § 81).

Судья-контролер № 2 обязан подавать участнику сигналы флажком о результате броска и объявлять номер (по счету броска) гранаты, попавшей в окоп (см. § 82).

Каждый случай потери гранаты должен фиксироваться судьями-контролерами. Судьи-контролеры фиксируют и сообщают секретарю на финише все случая нарушения правил участниками.

Судьи-нападающие

§ 41. Судьи-нападающие находятся на месте штыкового, боя; они обязаны наносить участникам уколы тренировочной палкой.

Судьи-нападающие располагаются по распределению старшего судьи. Судья на месте чучела № 6 устанавливается в центре нанесенного на земле круга, а остальные судьи — с левой или правой стороны от чучела.

Для нанесения уколов судьи снабжаются тренировочными валками: судья на месте чучела № 6 палкой второго образца, остальные судья — палками первого образца.

§ 42. Судьи должны наносить укол точно в установленную часть тела участника при приближении его к чучелу на расстояние 3—4 м. После отбива палки судья должен отступить на шаг в сторону

Судья на песте чучела № 6 должен после отбива участником палки быстро подставить другой ее конец для нанесения по шару удара прикладом и отступить, на шаг назад, отведя шар вправо.

Случаи нарушения участниками условий штыкового боя определяются старшим судьей и фиксируются секретарем на финише. Судьи-нападающие обязаны следить за качеством уколов (ударов), наносимых участниками, и давать по ним разъяснения ставшему судье.

Описание действий судей-нападающих и участников см. приложение № 3.

Секундометристы

§ 43. Секундометристы обязаны фиксировать продолжительность преодоления полосы препятствий участниками. Секундометристы располагаются за линией финиша; один из них является старшим.

Старший секундометрист словом «есть» дает сигнал для остановки секундомеров, определяет по показаниям секундомеров время преодоления полосы препятствий участниками и сообщает время секретарю.

§ 44. Секундомеры пускаются по сигнальному взмаху стартера флажком сверху вниз (ила по дыму стартерового пистолета) и останавливаются после принятия участниками за

линией финиша положения лежа а звуку закрывания затвора, а при наличии винтовки без затвора — по моменту перехвата руки (см. § 82)

§ 45. Определение продолжительность преодоления полосы препятствий участником производится по фактическому показанию трех секундомеров. При расхождении показаний всех секундомеров берется время секундомера, показавшего среднее время. При двух секундомерах берется время худшего секундомера. Секундомеры должны быть проверены до начала соревнования.

Примечание. На случай порчи одного из секундомеров старший секундометрист должен иметь при себе запасный исправный секундомер.

§ 46. Секундометрист имеет право поставить стрелку секундомера на «0» только с разрешения старшего секундометриста, после записи секретарем показаний всех секундомеров.

§ 47. После принятия на финише участника, записи секретарем показаний секундомеров и проверки готовности полосы для пропуска очередного участника старший секундометрист отмашкой флажком подает стартеру сигнал о возможности старта следующему участнику.

Секретарь на финише

§ 48. Секретарь на финише фиксирует в протоколе:

а) время, показанное участниками в преодолении полосы — по данным старшего секундометриста;

б) случаи нарушения участниками условий гранатометания, штыкового боя и потери неиспользованной гранаты — по данным судей.

Врач соревнований

§ 49. Для контроля за санитарно-гигиеническими условиями соревнований и оказания врачебной помощи участникам на соревнованиях обязательно присутствие врача; в его обязанности входит:

а) проверка перед началом соревнований наличия у участников виз врача о допуске к соревнованию;

б) наблюдение за санитарным состоянием мест соревнований и помещений для участников;

в) оказание немедленной помощи участникам, получившим ранение, повреждение и т. п.;

г) дача заключений о, возможности продолжения соревнования участником в случае получения им повреждения или нездоровья.

IV. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

Общие указания

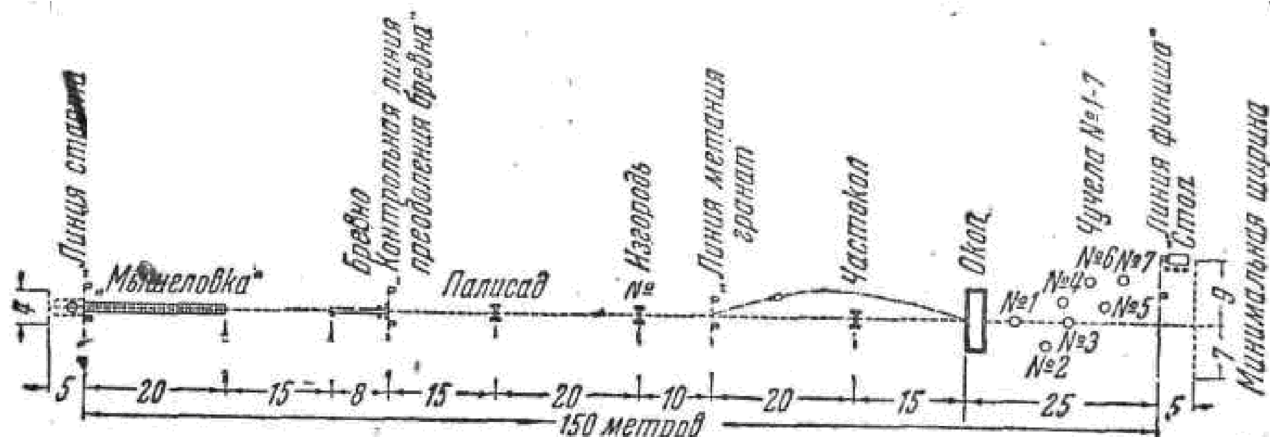
§ 50. Организация, проводящая соревнование, обязана заблаговременно подготовить я оборудовать места соревнований, раздевалки для участников, комнату для судей и т. д.

В распоряжение главного судьи наделяется комендант соревнований и необходимый технический состав.

§ 61. В пределах места проведения соревнований никому, кроме участников, занятых в соревнования, и судей, находиться не разрешается. Поле боя для соревнования по фехтованию на штыках

§ 52. Соревнование проводятся на грунте, на круглом поле боя диаметром в 12 м (рис. 1). Внешние границы поля отмечаются белой линией шириной 6 см.

За линией границы поля боя, по всей ее окружности должна быть свободная площадь шириной не менее 3 м.



2. Схема оборудования 150-метровой полосы препятствий

Площадка для соревнования по преодолению 150-метровой полосы препятствий и ее оборудование (рис. 2)

§ 53. Длина площадки —150 м. Наименьшая ширина: на расстоянии 80 м от линии старта — 4 м, в остальной части — 16 м.

С обоих концов площадки за ее пределами должны иметься свободные пространства длиной не менее 16 м для старта и финиша.

При проведении соревновании одновременно на двух площадках расстояние между средними продольными линиями отдельных площадок должно быть не менее 16 метров.

> **Примечание**. Для обеспечения одинаковых условий участникам, преодолевающим разные волосы, грунт, препятствия и их расстановка должны, быть одинаковыми.

§ 54. Поперек длины площадки наносятся (белой краской) и отмечаются по краям флажками следующие линии:

- линия старта — в начале площадки;
- линия метания гранаты — в 88 м от линии старта;
- линия финиша — в конце 150-метровой площадки.

> **Примечание**. Линии старта и финиша шириной 5 см наносятся внутри 150-метрового пространства; линия метания гранаты — вне отмеряемого расстояния.

§ 55. На площадке устанавливаются и оборудуются следующие препятствия:

- «мышеловка» — непосредственно от линий старта;
- бревно — передней стойкой в 35 м от линии старта;
- гладкий палисад — в 43 м от старта;
- изгородь — в 20 м от гладкого палисада (стороной, обшитой досками, обращена в сторону старта);
- частокол — в 30 м от изгороди;
- окоп (выкапывается или обозначается) — в 15 м от частокола;
- чучела — 6 штук — на площади длиной в 15 м.

Расстановку препятствий и чучел см. рис. 2.

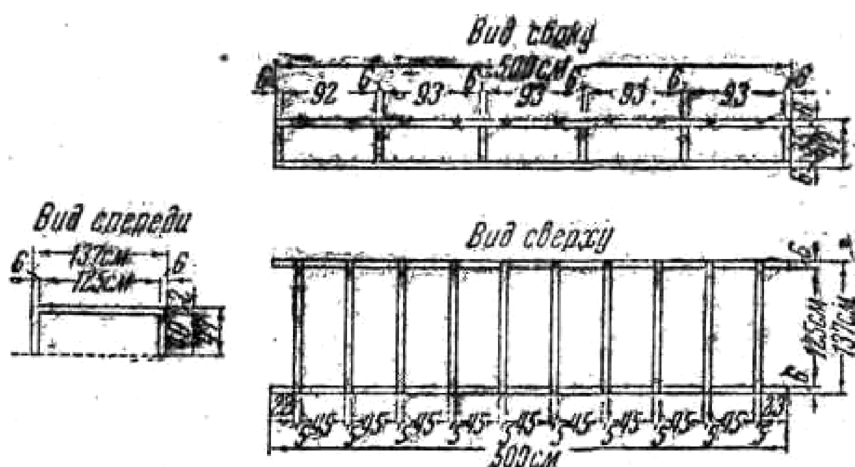
Измерение расстояний и установка препятствий производятся по центру препятствия, а бревна, чучел и окопа — по их переднему или соответственно заднему краям. Все расстояния измеряются металлической рулеткой.

Места старта, переползания и финиша должны быть тщательно очищены от камней, стекол и пр.

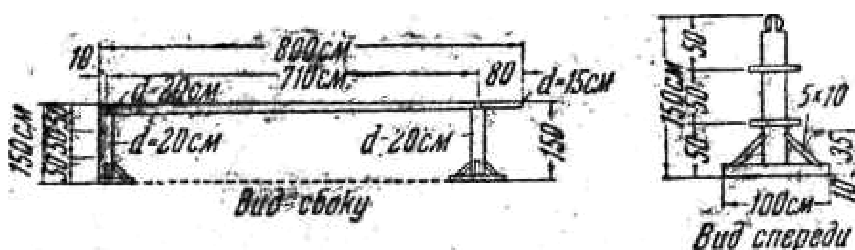
Инвентарь и оборудование полосы препятствий

§ 56. Инвентарь и оборудование полосы препятствий должны быть следующего устройства и размеров:

1. «Мышеловка» для переползания (рис. 3). Высота — 400 мм, ширина —1,25 м, общая длина — 20 м. Сверху «мышеловка» заделывается деревянными планками с просветом в 450—500 мм. Просветы между боковыми стойками — 1м.

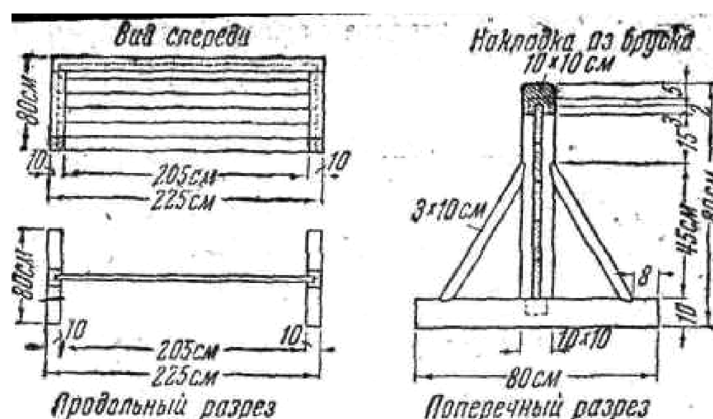


3. „Мышеловка" (одна из четырех секций)



4. Бревно

2. Бревно (рис. 4) круглое, прямое диаметром от 150 до 200 мм укреплённое горизонтально на двух опорных стойках, длина бревна —8 м, высота от земли верхней поверхности бревна — 1,5 м; передняя стойка укрепляется заподлицо с краем бревна. На передней стойке должны иметься две поперечные перекладины, помещение на расстоянии в 0,5 и 1 м от земли. На бревне в 0,5 м от его заднего конца наносится белым цветом контрольная черта соскока.

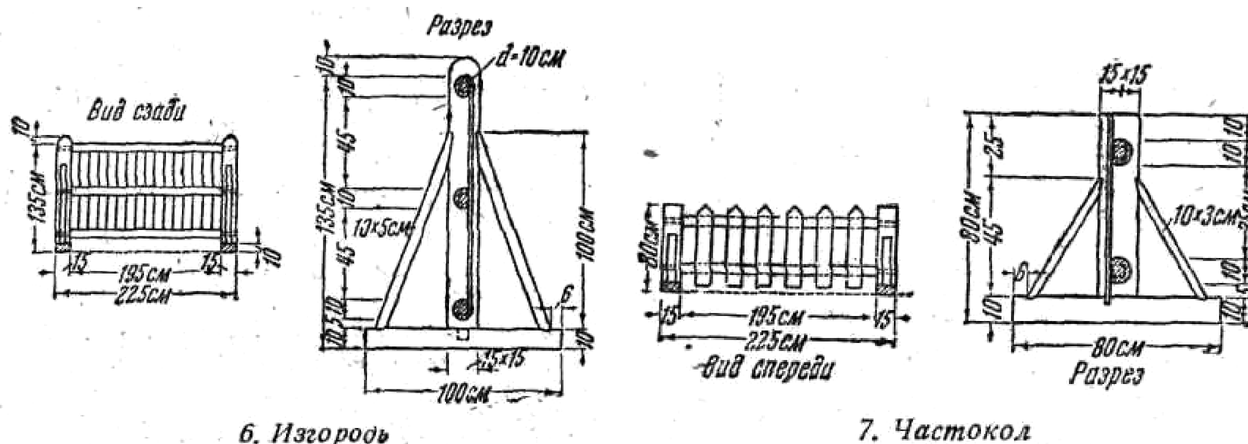


5. Палисад

3. Палисад (рис. 5) из сплошных, горизонтально расположенных досок, укрепленных в боковых стойках, имеет верхнюю перекладину из бруска размером 10 Х Ю см. Высота расположения верхней поверхности бруска от земли — 80 см. Длина палисада — 2,25 м.

4. Изгородь (рис. 6) состоит из трех равномерно расположенных и укрепленных в боковых стойках жердей диаметром в 10 см. Жерди могут быть заменены гладко

выструганными досками толщиной не менее 5 см и шириной в 10 см. Высота верхней поверхности верхней жерди от земли 1,35 м. Длина изгороди — 2,25 м. С одной стороны изгородь заделывается досками или фанерой.



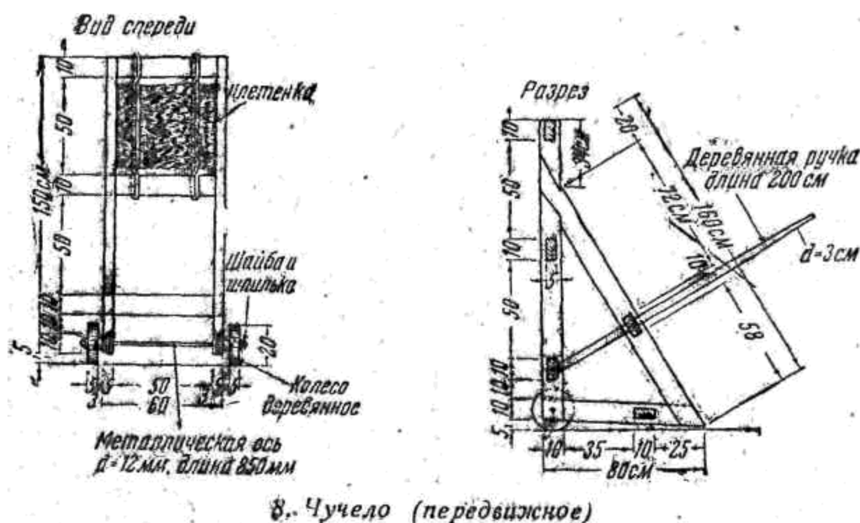
6. Изгородь

7. Частокол

5. Частокол (рис. 7) из не сплошных вертикально укрепленных досок. Верхние концы досок заострены, расстояние заостренного конца от земля 80 см. Длина частокола — 2,25 м.

Примечание. Все препятствия и особенно «мышеловка» должны быть прочно укреплены на земле.

6. Чучела (рис. 8). Общая высота — 1,55 м, расстояние между боковыми стойками — 0,5 м. Между верхней и средней перекладиной укрепляется плетенка размером 40 X 40 см. Плетенка должна быть из туго связанных крученых жгутов или из пучков молодых прутьев.



8. Чучело (передвижное)

9. Тренировочные палки

7. Тренировочные палки (рис. 9) должны быть круглые, диаметром в 40 мм, длиной в 2 м, без сучков с гладкой поверхностью, двух образцов.

Первый образец — для нанесения укола. Палка имеет на одном конце мягкий наконечник диаметром в 6 см.

Второй образец — для нанесения укола и для подставки под удар прикладом. Эти палки, кроме мягкого наконечника на одном конце, должны на другом конце иметь мягкий шар диаметром в 25 см (набитая паклей или ветошью футбольная или иная покрышка).

Концы палок, подставляемые под отбив, должны быть на протяжении 75 см от наконечника и шара обмотаны материей.

8. Окоп глубиной в 1,1 м или условно обозначенный на земле' (лентой, планками, краской) с отметкой углов флажками. Вырытый окоп должен иметь насыпные края высотой до 0,3 м. Размеры окопа: ширина — 2 м и длина — 8 м.

Примечание. Линии условного обозначения, окопа не должны входить в его размеры.

Одежда, снаряжение и вооружение

§ 57. Форма одежды для участников: гимнастерка и брюки или тренировочный (лыжный) костюм, ботинки или сапоги с каблуками и поясной ремень.

На правой руке участники должны иметь повязку с отличительным знаком своей организации и личный номер согласно жеребьевке.

§ 58. Участник должен иметь следующее снаряжение и вооружение.

Для соревнования по фехтованию: маску, нагрудник, пару рукавиц (перчаток), раковину (треугольник) и винтовку с эластичным штыком.

Для соревнования по преодолению полосы препятствий: головной убор, противогаз, гранатную сумку с двумя гранатами и винтовку с боевым штыком.

В соревнованиях по фехтованию на винтовках с мягким наконечником наличие маски необязательно. Нагрудник может быть заменен ватной курткой.

§ 59. Снаряжение и предметы вооружения должны соответствовать следующим требованиям:

Маска должна иметь прочную сетку с ячейками не более 3 мм, должна быть подбита подкладкой, простеганной волосом или ватой с подбородником.

Нагрудник из светлого брезента или парусины, хорошо подбитый ватой или волосом, должен быть достаточной длины, чтобы полностью прикрывать поражаемое пространство, и иметь внизу клинообразный срез. Нагрудник должен иметь высокий воротник и длинный рукав для защиты левой руки, подбитый предохранительной материей от плеча до локтя.

Рукавицы или перчатки из кожи или брезента, в тыльной части и над пальцами хорошо подбитые волосом или ватой я имеющие предохранительную крагу, также подбитую ватой.

Примечание. Рукавицы (перчатки) разрешается смазывать канифолью.

Плавки, подбитые ватой, или раковина (надевается под брюкв) для защиты от удара в область половых органов.

Винтовка деревянная фехтовальная или учебная боевая принятого в Красной Армии образца с эластичным штыком. Общая длина винтовки со штыком не более 1.670 мм. Вес винтовки не менее 3,5 кг. На конце штыка должна иметься головка, составляющая со штыком одно целое. Штык не должен быть слишком жестким. Поверхность винтовки должна быть: у фехтовальной — совершенно гладкой и не иметь острых углов или выступов, а учебно-боевой — обмотанной материей или шнуром от нижнего, ложевого кольца до мушки. Для преодоления полосы препятствий винтовка должна иметь вместо эластичного боевой штык. Для соревнований в коллективе физкультуры разрешается использовать деревянную винтовку с мягким наконечником, если наконечник имеет в поперечнике не менее 6 см.

Граната может быть металлической или деревянной образца 1914 г.

Вес гранаты — не менее 700 г.

Гранатная сумка должна быть из прочной материи с карманами на 2 гранаты и иметь застегиваемый на пуговицу клапан.

Противогаз — установленного образца.

V. ПРАВИЛА ВЕДЕНИЯ БОЯ И ПРЕОДОЛЕНИЯ ПОЛОСЫ

Фехтование на штыках

§ 60. Боя ведутся на три укола. Продолжительность боя — 5 минут.

Победителем боя считается участник, первый нанесший своему противнику три укола.

При результате боя «вничью» за истечением времени или в результате зачета обоюдного укола при положении 2:2 обоим участникам засчитывается поражение с занесением в протокол максимального числа уколов обоим.

Примечание. Под продолжительностью боя следует понимать чистое время боя, без учета, времени на перерывы.

§ 61. Начало и ход боя. К полю боя очередная пара участников выходит по вызову секретаря. Участники занимают места друг против друга за границей поля, имея винтовку «у ноги» и маску в левой руке.

Примечание. Места участников определяются руководителем боя, с учетом обеспечения одинаковых световых условий.

По команде руководителя боя «салют» участники салютуют руководителю боя, судьям и друг другу и надевают маски.

Для начала боя руководитель боя командует: «вперед», по этой команде участники вступают в круги начинают бой.

Бой продолжается до команды: «стой». После этого участники обязаны немедленно остановиться и принять положение, «смирно».

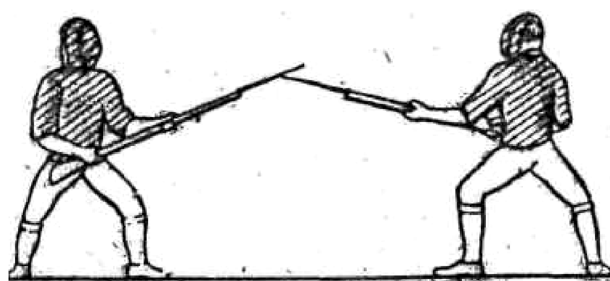
После перерыва бой, в том числе и при присуждении укола, возобновляется на том же месте, где участники были остановлены.

Начинается бой с дальней дистанции по команде руководителя боя: «к бою готовьсь», «вперед».

По окончании боя и объявления результата участники снимают маски и в перчатках пожимают друг другу руки.

§ 62. Условия ведения боя. Уколы могут наноситься при держании винтовки как обеими, так и одной рукой во время боя разрешается перемена изготовки и выпады любой ногой. Держание винтовки одной из рук за приклад запрещается.

§ 63. Засчитываемые уколы. Признаются действительными и засчитываются только те уколы, которые нанесены «острием» штыка в поражаемое пространство противника.



10. Поражаемое пространство

§ 64. Поражаемое пространство. Поражаемым пространством является любая часть тела выше сгиба ног в паху, в том числе и спина до тазовой области (рис. 10)

Примечание. 1. Укол в руку от кисти до локтя считается только в том случае, если эта часть рука была прижата к поражаемому пространству.

2. При соревнованиях на винтовках с мягким наконечником голова и шея из поражаемого пространства исключаются.

§ 65. Не засчитываемые уколы. Уколы не засчитываются в следующих случаях:

а) укол нанесен не в «поражаемое пространство»;
б) укол нанесен не «острием» штыка, а плашмя;
в) укол нанесен до команды «вперед», после команды «стой» или участнику, который по

независящим от него причинам не мог действовать оружием (падение, поломка штыка и т.д.).

> **Примечание**. В случае, если команда «стой» или обстоятельства, исключающие возможность продолжать бой, совпала с нанесением укола, укол засчитывается.

При нанесении незасчитываемых уколов бой прерывается руководителем боя для анализа, и объявления о незачете укола.

Случайные шлепки, незначительные касания штыком, скользящие уколы не требуют остановки боя и последующие действия обоих участников, считаются действительными.

§ 66. Защита и ответный укол. Защита (отбив) может выполняться только винтовкой.

После отбива атаки противника участник имеет право наносить ответный укол. При задержке ответного укола обороняющийся участник теряет это право, а атакующий может повторить атаку.

При сложной атаке обороняющийся участник имеет право прервать атаку отбивом и нанести ответный укол. В этих случаях, при одновременных уколах, укол засчитывается в, пользу обороняющегося.

§ 67. Контратака, встречный и обоюдный уколы. Участник имеет право контратаковать атакующего противника, но с таким расчетом, чтобы своим уколом опередить по времени его атаку и нанести укол ранее, чем атака противником будет закончена.

Если контратакующий не предупредит по времени атаку противника и одновременно с нанесением ему укола получит укол сам, укол считается «встречным» и засчитывается в пользу атаковавшего бойца.

Если участники одновременно и совершенно независимо один от другого начали атаку и нанесли друг другу по уколу, причем преимущество во времени у одного из участников установить невозможно, такие уколы считаются обоюдными и засчитываются обоим противникам.

§ 68. Действия на оружие. При атаке с действием на оружие (батман) оружие противника должно быть отброшено (отведено) в сторону. Если при нанесении укола после действия на оружие участник получит укол от недостаточно отброшенного оружия противника, ему засчитывается укол.

§ 69. Ближний бой и столкновение. Положение, при котором участники пришли в соприкосновение руками от кисти до локтя, ногами или корпусом, но могут владеть винтовками, считается ближним боем. Ведение ближнего боя допускается. Ближний бой, при котором участники не могут действовать винтовкой, считается столкновением. При столкновении бой прерывается, и участники разводятся на дальнюю дистанцию.

> **Примечание**. Участнику, умышленно прибегающему к столкновению, в целях избежания ответного укола, после первого предупреждения засчитывается штрафной укол. При систематическом злоупотреблении столкновением участник решением главного судьи может быть снят с соревнования.

§ 70. Перерывы боя. Бой может быть остановлен только по команде руководителя боя: «стой» в следующих случаях:

а) одному из участников нанесен укол;

б) истекло время, установленное для боя;

в) участник лишен возможности продолжать бой (поломка штыков, падение, неисправность одежды, и т. д.);

г) участник перешел обеими ногами за границу поля боя;

д) признано столкновение бойцов (кор-а-кор);

е) участник просит о перерыве боя;

ж) во всех случаях при нарушении участниками правил ведения боя.

§ 71. В исключительных случаях, если бой руководителем не остановлен, а участник лишен возможности вести бой из-за получения повреждения, поломки или неисправности оружия и т. п., участник имеет право просить руководителя боя о его приостановке путей поднятия руки вверх.

§ 72. Отдых во время боя не разрешается. Отдых между боями может предоставляться в пределах одной минуты участнику, Которому предстоит биться два боя подряд.

§ 73. Переход границы поля боя. В случае, если один из участников затронет одной из ног линию границы, руководитель боя обязан, не прерывая боя, предупредить его об этом словом «граница».

Участнику, переступившему непосредственно после предупреждения обеими ногами границу, засчитывается штрафной укол.

§ 74. Потеря винтовки. Если участник выронит из обеих рук винтовку, ему засчитывается штрафной укол. Потеря винтовки непосредственно вслед за нанесением действительного укола не штрафуется, но укол не засчитывается.

75. Запрещенные действия. Участникам запрещается:

а) вести бой до команды: «вперед» и после команды «стой»;

б) наносить удары прикладом, уколы в затылочную часть головы, использовать в целях отбития оружия руки, применять умышленную грубость и т. д.;

в) держать винтовку одной из рук за приклад или выбрасывать ее при уколе с перехватом за приклад;

г) умышленное падение или злоупотребление обращением к руководителю боя о приостановке боя в целях избежания укола;

д) нападать на противника, лишенного возможности продолжать бой по независящим от него причинам (падение, потеря винтовки, маски и т. д.);

е) разговоры или какие-либо замечания и жесты;

ж) атаковать противника резким броском с последующим пробеганием мимо него (атака-молния — флеш-атака);

з) умышленное столкновение с противником в целях избежания ответного укола;

и) наносить уколы в голову и шею противника при бое на винтовках с мягким наконечником.

Участник, допустивший запрещенные действия, указанные в п. п. «а», «б», «в», «г», «д», «е», «и», после предупреждения может быть решим» главного судьи снят с соревнования. Участнику, допустившему действия, указанные в п. н. «з», «ж» после предупреждения засчитывается штрафной укол. При систематическом применение запрещенных действий участник может быть снят с соревнования.

Преодоление полосы препятствий

§ 76. Каждый участник преодолевает полосу одна раз.

Примечание. Перебежка может быть предоставлена участнику по усмотрению главного судьи в случаях: если преодоление полосы не выполнено или выполнено с нарушениями правил по причинам, не зависящим от участника.

§ 77. Каждый участник должен приниматься по трем секундомерам.

§ 78. Личное место участника по полосе определяется по времени, показанному участником в преодолении полосы (если были нарушения в правилах преодоления — по сумме времени со штрафными начислениями).

При наличии одинакового времени у нескольких участников и отсутствии штрафных начислений они делят соответствующие места;

– если яри равенстве времени один из них имеет штрафные начисления, лучшее место присуждается участнику, не имеющему их;

– если оба участника имеют штрафные начисления, лучшее место присуждается участнику, имеющему меньшее штрафное время.

§ 79. За нарушение при преодолении волосы условий гранатометания и штыкового боя участнику к времени преодоления полосы начисляется штрафное время в следующем размере:

– 05 секунд за каждый укол в чучело, меньше чем на 1/3, длины штыка и удар прикладом не по шару, а по палке;

– 10 секунд за непопадание обеими гранатами в окоп; за получение укола тренировочной палкой, за потерю неиспользованной гранаты.

§ 80. Участник, не преодолевший одно из препятствий, не поразивший одно из чучел и

не закончивший преодоления полосы, снимается с соревнования.

Правила преодоления полосы

§ 81. Преодоление полосы препятствий должно выполняться в следующем порядке и последовательности:

Старт — из положения лежа для стрельбы: локти размещены до линии старта, приклад прижат к плечу. Команды стартера:

- «На старт» — участник занимает описанное положение
- «Внимание» — после проверки стартером правильности положений участника,
- «Марш» с одновременным взмахом стартера флажком сверху вниз или выстрелом.

До команды «марш» (выстрел), участнику не разрешается производить никаких движений.

Участник, принимающий на старте неправильное положение, производящий какие-либо движения до команды «марш», после одного предупреждения и повторного нарушения правил снимается с соревнования.

> **Примечание**. 1. Старт дается только после сигнала старшего секундометриста о готовности судей на финише. 2. Винтовка по усмотрению участника может быть с ремнем или без ремня и может держаться любым способом.

Переползание (любым способом) непосредственно со старта 20 метров в «мышеловке». Винтовка при переползании удерживается в любом положении.

Бег—15 метров.

Преодоление бревна пробеганием или переходом. Соскок может выполняться только после пересечения имеющейся на бревне контрольной линии соскока.

Бег — 15 метров

Преодоление гладкого палисада, наступая одной из ног на препятствие.

В случае схода с бревна до линии контрольной черты соскока или преодоления палисада свободным прыжком судья-контролер № 1 командой «назад» прекращает движение участника.

Бег — 20 метров.

Преодоление изгороди любым способом, но с оперой рукой о верхнюю перекладину.

При преодолении изгороди без опоры рукой судья-контролер № 1 командой «назад» прекращает движение участника.

Бег—10 метров.

Метание гранаты в окоп на расстояние 35 метров любым способом с места или с разбега, но, не переступая линии метания. Бросок гранаты с наступанием или переступанием линии метания не засчитывается.

При попадании в окоп первой гранаты участник получает право дальнейшего движения.

> **Примечание**: Граната, оставшаяся у участника, должка быть доставлена на финиш.

При непопадании первой гранаты участник метает вторую гранату, после чего имеет право продолжать движение, не ожидая сигнала судьи.

При метании гранаты, наступая или переступая линию метания, судья-контролер № 1 подает сигнал о незачете броска командой «нет» с отмашкой флажком внизу.

Определение попадания гранат в окоп выполняется судьей-контролером № 2; он сигнализирует о результатах метанья следующим образом: при попадании гранат — флажок вверх; при непопадании — отмашка флажком внизу.

Преодоление частокола прыжком любым способом, не задевая частокол. При преодолении частокола, задевая его телом или винтовкой, судья-контролер № 2 командой «назад», прекращают движение участника.

Бег – 15 метров.

Преодоление окопа прыжком любым способом.

Если при прыжке через условный окоп участник наступит на границу окопа или ее переступят, а при вырытом окопе упадет в окоп, судья-контролер № 2 подает команду «назад» прекращает движение участника;

Бег 5 метров

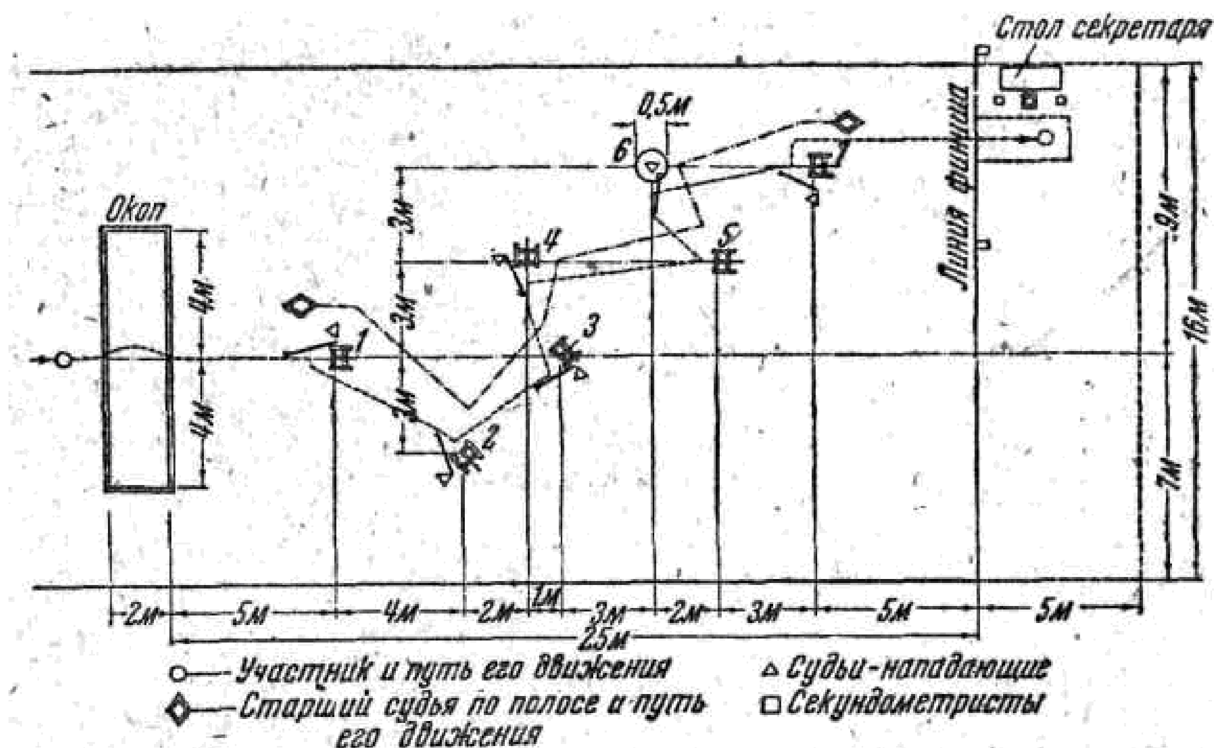
Штыковой бой с семью условными противниками

Каждое чучело должно быть поражено участником соответственно штыком и прикладом, а уколы, наносимые судьями-нападающими, отбиты.

Уколы штыком и удар прикладом наносятся так, чтобы штык проникал в плетенку не менее как на 1/3 своей длины, а удар поражал, шар тренировочной палки.

Уколы штыком не в плетенку, а в раму чучела расцениваются как непоражение чучела. Участник, не поразивший чучело, имеет право наносить дополнительные уколы.

Схему расположения чучел см. рис. 11. Описание действий участников и судей-нападающих — приложение № 2. Финиш — пересечение обеими ногами линия финиша и принятие положения лежа для стрельбы с открыванием и закрыванием затвора (при наличии у участников фехтовальной винтовки без затвора, перехват правой руки с шейки приклада к нижнему ложевому кольцу).



11. Схема расстановки чучел, размещения судей и пути продвижения участников и старшего судьи в полосе штыкового боя

§ 82. Участник, неправильно преодолевший препятствие и оставленный судьей-контролером командой «назад», возвращается обходом за препятствие и преодолевает его вновь.

> **Примечание**. Количество повторных попыток преодоления невзятого препятствия не ограничено.

VI. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ СОРЕВНОВАНИЙ

Личное первенство

§ 83. Личное первенство по двоеборью определяется по результатам, показанным участниками в обоих видах соревнований.

За первое место в каждом виде соревнование участник получает одно очко, за второе —

два и т. д.

Наименьшая сумма очков определяет лучшей место участника в двоеборья.

Примечание. При одинаковом результате лучшее место получает участник, имеющий лучшие результаты по фехтованию. При равенстве — участники делят места.

Командное первенство

§ 84. Командное первенство определяется по сумме личных мест, занятых зачетными участниками по двоеборью.

За первое личное место участника в двоеборье команда получает одно очко, за второе — два и т. д.

Команде с наименьшим количествам очков присуждается первенство. Команде со следующим числом очков — второе место и т. д.

Приложение № 1

Порядок определения мест, занятых участниками по фехтованию, распределение по пулькам и составление очередности боев

Соревнования по фехтованию, в зависимости от числа участников, могут проводиться двумя способами: 1) по круговой системе и 2) по смешанной системе.

При круговой системе все участники соревнуются в одной пульке и встречаются каждый с каждым.

При количестве участников менее 16 человек соревнование должно проводиться по круговой системе.

При смешанной системе участники в целях отбора лучших распределяются по нескольким пулькам, образуя, в зависимости от своего количества, несколько ступеней: предварительную, 1/4 финала, 1/2 финала, финал.

В результате проведения соревнований внутри пулек в каждой выявляются лучшие бойцы, которые соревнуются для дальнейшего отбора в пульках следующей ступени или из них организуется финальная пулька.

Число участников, переводимых в пульки высшей ступени, устанавливается судейской коллегией до начала соревнований. Оно должно составлять не менее 1/3 в не более 1/2 части участников, предшествующей пульки.

Примечание. При смешанной системе проведения соревнований, в целях более точного определения личных мест, рекомендуется иметь меньшее число ступеней и пулек за счет большей численности состава пулек.

Численность финальной пульки должна быть не менее 12 человек. Если у участников финальной или отборочной пульки — кандидатов на первые три места или на перевод в, следующую пульку — шлется одинаковое количество побед, окончательное определение их мест решается повторными боями друг с другом.

При проведении повторных боев с одинаковыми результатами лучшее место присуждается участнику, получившему в повторных боях меньшее число уколов.

При равенстве полученных уколов преимущество дается участнику, нанесшему во всех проведенных боях в процессе всего соревнования всем своим противникам большее количество уколов и получившему меньшее количество уколов (соотношение нанесенных и полученных уколов).

При равенстве их показателей участники делят места.

При равенстве числа побед у остальных участников пульки их места определяются по наименьшему числу полученных ими уколов, при их равенстве — участники делят места.

Определение личного места участников по фехтованию производится следующим образом:

а) при круговой системе проведения соревнования — по занятым места и в пульке;

б) при смешанной системе проведения соревнования места участников финальной пульки определяются так же, как и при круговой системе; последующее порядковые места распределяются между остальными участниками отборочных пулек, занявших в своих пульках однородные места. При этом лучшее место дается участнику, имеющему большее количество побед в своей пульке, при их равенстве — имеющему большее количество нанесенных уколов и меньшее число полученных уколов.

При выбытии или снятия участника с соревнований результаты проведенных им боев аннулируются.

Распределение участников по пулькам при составном способе проведения соревнований производится, в порядке номеров, определенных жеребьевкой.

Первоначальная жеребьёвка проводится:

а) между участниками, имеющими всесоюзный и первый разряд, с включением их равномерно во все пульки;

б) между остальными участниками соревнования с точным расчетом, чтобы все представители одной и той же команды были включены по возможности в разные пульки.

Последующая жеребьевка участников очередной ступени проводится раздельно для участников, занявших одинаковые места в предыдущих пульках, вне зависимости от разрядности и принадлежности к организации.

Пары для боя и порядок очередности встреч участников составляются следующим образом:

а) в пульках с четным числом участников: для первого круга боев распределением участников по их номерам в порядке, указанном в нижеприведенной таблице под цифрой 1 (пример дается для пульки в 8 чел);

для второго круга — перемещением номеров участников, а именно: оставляя № 1 на месте, перемещают № 3 на место № 2, соответственно передвигая рее остальные номера и перенося № 2 на освобождающееся место № 8;

для следующих кругов такое перемещение номеров производится до тех пор, пока на место № 2 не станет № 8 (см. расположение номеров под цифрами I, II, III, IV. V, VI, VII).

I	II	III
№ 1—№ 2	№ 1—№ 3	№ 1—№ 4
№ 8—№ 3	№ 2—№ 4	№ 3—№ 5
№ 7—№ 4	№ 8—№ 5	№ 2—№ 6
№ 6—№ 5	№ 7—№ 6	№ 8—№ 7

IV	V	VI	VII
№ 1—№ 5	№ 1—№ 6	№ 1—№ 7	№ 1—№ 8
№ 4—№ 6	№ 5—№ 7	№ 6—№ 8	№ 7—№ 2
№ 3—№ 7	№ 4—№ 8	№ 5—№ 2	№ 6—№ 3
№ 2—№ 8	№ 3—№ 2	№ 4—№ 3	№ 5—№ 4

б) В пульках с нечетным числом участников номера располагаются и перемещаются в порядке, указанном для пулек с четным числом участников в количестве на одного больше, чем имеется в пульке. Добавленный четный номер при этом заменяется № 0, и все боя с этим номером вычеркиваются.

Приложение 2

Условия штыкового боя
в соревнованиях по преодолению полосы препятствий

№ целей	Действия судьи-нападающего у чучела	Действия участников
1	Стоит справа от чучела и наносит укол в левое плечо	Отбивает укол и наносит укол в чучело
2	Стоит слева и наносит укол в правое плечо или в правый пах	То же
3	То же, что и у чучела № 2	То же
4	Стоит справа и наносит укол в левое плечо	После поворота налево отбивает укол и наносит укол в чучело
5	Судьи нет чучело свободное	Наносит укол в чучело
6 чучела нет	Наносит укол в правое плечо и подставляет шар тренировочной палки для удара прикладом	После поворота налево отбивает укол и наносит удар прикладом по шару тренировочной палки
7	Стоит слева от чучела и наносит укол в правый пах или в правое плечо	После поворота направо отбивает укол и наносит в чучело укол

Уточнение места нанесения уколов судьями-нападающими у чучел №№ 2, 3 и 6 производится главным судьей накануне соревнований.

Приложение № 3

(Наименование организации, проводящей соревнование)

(Наименование соревнований) по рукопашному бою

Протокол

(основной, предварительной, полуфинальной, финальной пульки №)

Соревнования по фехтованию на штыках

Фамилии участников	Наименование организации	№№	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Общее число: Побед	Общее число: Полученных уколов	Занятое место	Примечание
		1	X													
		2		X												
		3			X											
		4				X										
		5					X									
		6						X								
		7							X							
		8								X						
		9									X					
		10										X				

Перебой за .... место Руководитель боя .... (подпись)

Боковые судьи: 1. .... 2. .... (подпись)

Секретарь .... (подпись)

(Город, число, месяц, год)

Фамилии	№№	1	2	3	Победа	Полученных уколов	Место
	1	X					
	2		X				
	3			X			

Секундометрист .... (подпись)

УТВЕРЖДЕНО:

Главный судья .... (подпись)

Приложение № 4

(Наименование организации, проводящей соревнование)

(Наименование соревнования) по рукопашному бою

Протокол
соревнования по фехтованию на штыках

№№ п/п.	Фамилия участника	№ по жеребьевке	Организация	Результаты в ступенях пулек								Всего очков	Место	Примечание
				1/8 финала		1/4 финала		1/2 финала		финал				
				Место	Очки	Место	Очки	Место	Очки	Место	Очки			

Старший судья по фехтованию ________________
(подпись)

Секретарь ________________
(подпись)

Примечание. Место каждого участника определяется по его результатам в пульке, являющейся для его выступления конечной.

Приложение № 5

(Наименование организации, проводящей соревнование)

(Наименование соревнования) по рукопашному бою

Протокол
соревнования по преодолению полосы препятствия

Фамилия участника	№ по жеребьевке	Организация	Время преодоления полосы	Штрафное время									Сумма штрафного времени	Зачетное время	Место
				За непопадание в окоп гранатами	За получение укола и прямах ударом прикладом	За нарушение условий штыкового боя									
						1	2	3	4	5	6	7			

Старший судья ________________
(подпись)

Стартер ________________
(подпись)

Секретарь ________________
(подпись)

Старший секундометрист ________________
(подпись)

Приложение № 6

„Утверждаю"

Главный судья соревнований ____________
(подпись)

____
(Наименование организации, проводящей соревнование)

____
(Наименование соревнования) ____________ по рукопашному бою

Сводный протокол
личного первенства (по двоеборью)

№ п/п.	Фамилии участников	Личный номер.	Результаты по видам				Сумма очков	Занятое место	Примечание
			Фехтование		Полоса				
			Место	Очки	Место	Очки			

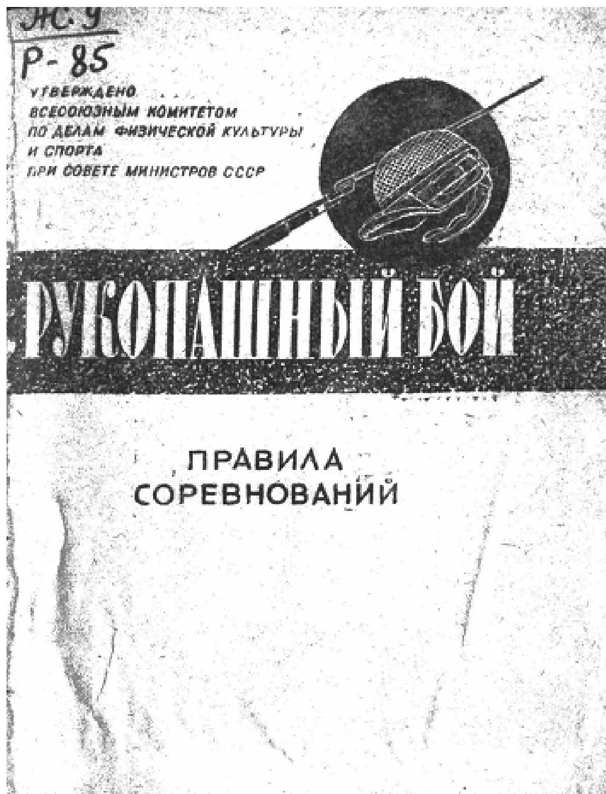
Главный секретарь ____________
(подпись)

Правила составил
заслуженный мастер спорта
Ю. Т ХОЗИКОВ

Отв. за выпуск И. Т. Осипов

Подписано к печати 9/X 1944 г. Л77392. Объем1,86 авт. л.
1,96 уч.-изд. л. 46200 тип. зн. в 1печ. л
Тираж 15 000 экз. Зак. № 1923.=:

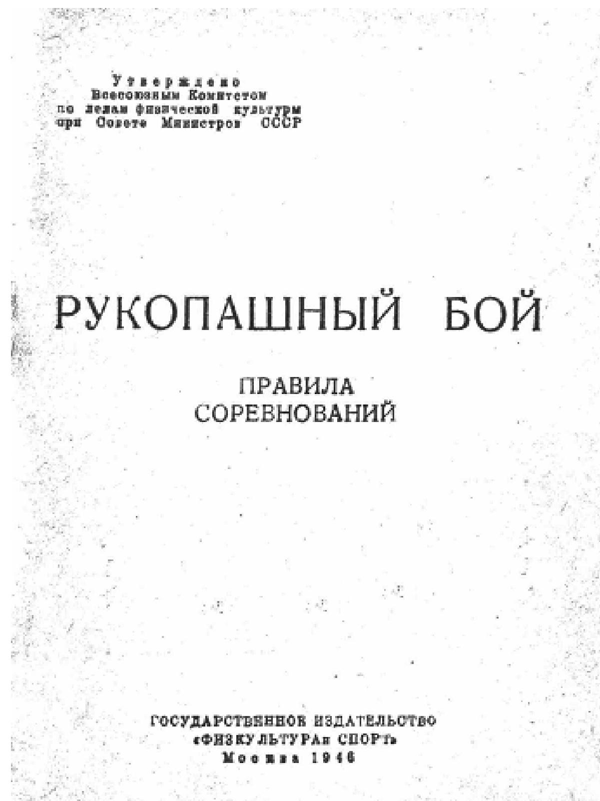
1-я Образцовая тип. треста «Полиграфкнига» ОГИЗа при СНК
Москва, Валовая, 28


Р-85

УТВЕРЖДЕНО
ВСЕСОЮЗНЫМ КОМИТЕТОМ
ПО ДЕЛАМ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ
И СПОРТА
ПРИ СОВЕТЕ МИНИСТРОВ СССР

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ПРАВИЛА
СОРЕВНОВАНИЙ


Утверждено
Всесоюзным Комитетом
по делам физической культуры
при Совете Министров СССР

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ПРАВИЛА
СОРЕВНОВАНИЙ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ИЗДАТЕЛЬСТВО
«ФИЗКУЛЬТУРА и СПОРТ»
Москва 1946

Утверждено
Всесоюзным комитетом
по делам физической культуры и спорта
при совете Министров СССР

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ПРАВИЛА
СОРЕВНОВАНИЙ

ГОСУДАРСТВВЕНОВ ИЗДАТЕЛЬСТВО
«ФИЗКУЛЬТУРА и СПОРТ»
Москва 1946

I. ВИДЫ И ХАРАКТЕР СОРЕВНОВАНИЙ

§ 1. Виды соревнований

1. Соревнование по рукопашному бою состоит из двоеборья:

а) фехтования на винтовках со штыком;

б) преодоления полосы препятствий.

2. В соревнованиях на первенство СССР в отдельных случаях может дополнительным видом включаться стрельба. Условия и порядок оценки стрельбы устанавливаются положением о соревнованиях.

§ 2. Характер соревнований

1. Соревнования могут быть: а) личными с розыгрышей только личного первенства; б) лично-командными с розыгрышем одновременно как личного, так и командного первенства: в) командными с розыгрышем только командного первенства.

2. Программа соревнований должна быть составлена с таким расчетом, чтобы в соревновании по фехтованию на одного участника приходилось в день не более 20 боев.

3. Между соревнованиями по фехтованию и по преодолению полосы препятствий участники должны иметь не менее 2 час. отдыха.

4. Последовательность проведения соревнований по видам предусматривается положением о соревнованиях или устанавливается на месте судейской коллегией.

II. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

§ 3. Возраст участников

К соревнованиям по рукопашному бою допускаются мужчины, достигшие 18-летнего возраста, имеющие письменное разрешение врача.

§ 4. Обязанности участников

1. Участники должны являться на соревнование к точно назначенному времени.

2. Явка к месту соревнования производится организованным порядком под командой капитана команды, в костюмах и со снаряжением, установленными для соревнований.

По явке к месту проведения соревнования капитан команды рапортует руководителю боя иди стартеру о явившихся участниках. После проверки участников, их снаряжения и вооружения участники соревнования размещаются на отведенных местах, ожидая вызова к полю боя или на старт.

3. Участники, предупрежденные об очередности своего боя или забега, обязаны быть готовыми к выходу к полю боя или на старт.

Участник, не явившийся к полю боя или на старт после вторичного вызова, снимается с соревнования. Снимаются также с соревнования участники, явившиеся без надлежащего костюма или вооружения.

4. При нарушении участником правил или некорректном поведении руководитель боя или старший судья вправе сделать участнику предупреждение, а при повторном нарушении участник или, команда решением главного судьи могут быть сняты с соревнования. При особо грубых нарушениях участники могут быть сняты без предупреждения.

5. Обращение участников к судейской коллегии производится через представителя или капитана команды.

6. Заявления и протесты подаются только письменно и не позднее чем через 1 час после происшедшего случая или оглашения решения, вызвавшего протест.

Решения судейской коллегии о присуждении отдельных уколов обжалованию не подлежат.

§ 5. Представители команд

1. На открытых соревнованиях при участниках должен быть официальный представитель организации, от которой они выступают.

2. В обязанности представителя входит: а) обеспечение своевременной явки участников на соревнования; б) поддержание твердой дисциплины участников и порядка, установленного для них на соревнованиях; в) регулирование всех вопросов, возникающих у участников с судейской коллегией; г) участие в проведении жеребьевок.

3. Представитель присутствует на заседаниях коллегии судей с правом совещательного голоса.

§ 6. Капитаны команд

1. В каждой команде должен быть капитан из числа наиболее опытных участников.

2. В обязанности капитана входит:

а) обеспечение полной готовности участников к своевременному выходу в полю боя или на старт;

б) постоянное наблюдение за дисциплиной и выполнением участниками команды всех требований, установленных на соревнованиях;

в) замена представителя в, случае его отсутствия.

III. ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ

§ 7. Судейская коллегия

1. Проведение и судейство соревнований возлагается на судейскую коллегию, которая назначается организацией, проводящей соревнование.

2. В состав судейской коллегии соревнований по рукопашному бою входят:

- главный судья соревнований,
- заместитель главного судьи,
- главный секретарь и секретариат,
- судья при участниках,
- судейские бригады по фехтованию,
- судейская бригада по полосе препятствий.

§ 8. Главный судья

1. Главный судья отвечает за проведение соревнований и утверждает результаты соревнований.

2. Распоряжения главного судьи обязательны для всех участников, представителей, судей и всех лиц, присутствующих на соревновании.

3. Главный судья обязан:

а) заблаговременно проверить место проведения соревнований и готовность соответствующего оборудования;

б) следить за правильностью проведения соревнований;

в) распределять ерей и руководить их работой;

г) разрешать поступающие заявления и протесты, а также все вопросы, возникающие в процессе соревнований;

д) следить за своевременным оповещением зрителей и участников о ходе и результатах соревнований.

4. Главный судья имеет право:

а) отменить или перенести соревнование, если оно в силу создавшихся условий не может протекать нормально;

б) снять участников или команду в случае нарушения ими правил, неподчинения распоряжениям судей или некорректного поведения;
в) заменить или снять с судейства любого из судей в случае нарушения им правил, нетактичного поведения или недобросовестного судейства.
5. В распоряжении главного судьи находятся: комендант соревнование для технического их обеспечения всей необходимыми врач соревнований для медико-санитарного обеспечения.

§ 9. Заместитель главного судьи

Заместитель главного судьи работает по указаниям главного судьи, а в его отсутствие выполняет обязанности главного судьи.

§ 10. Главный секретарь

1. Главный секретарь руководит работой секретариата соревнований и обеспечивает судейские бригады всеми необходимыми для их работы материалами.
2. Главный секретарь обязан:
а) перед началом соревнований получать списки участников, допущенных к соревнованиям;
б) проводить общую жеребьевку участников для распределения их под одними номерами по пулькам на фехтование и для пуска со старта при преодолении полосы препятствий;
в) вести протоколы заседаний судейской коллегии, систематизировать все материалы и отчетность по соревнованиям (см. приложения 1—6).

§ 11. Судья при участниках

Судья при участниках обязав:
а) перед началом соревнования проверить наличие участников;
б) обеспечивать организованную явку к месту проведения соревнований групп участников в очередности, установленной графиком проведения соревнования и жеребьевкой;
в) производить перед направлением на старт проверку наличия у участников костюмов, оружия и снаряжения.

§ 12. Судейская бригада по фехтованию

1. В состав судейской бригады по фехтованию на одном поле боя назначаются:
- руководитель боя — 1,
- боковые судьи — 2,
- секретарь-хронометрист — 1

2. При проведении соревнований на нескольких полях боя количество судейских бригад увеличивается соответственно числу полей.
3. Бой судят руководитель боя и боковые судьи; в момент соревнования они находятся внутри поля боя и по ходу боя передвигаются за участниками.
4. Секретарь-хронометрист помещается у стола в 1—3 м от поля боя.

§ 13. Руководитель боя

1. Руководитель боя обязан:
а) проверять состояние поля боя и правильность его разметки;
б) руководить ходом боя, производить разбор отдельных боевых схваток и выносить решения о результате;
в) руководить работой боковых судей, проверять порядок очередности боев и

правильность записи результатов в протокол;

г) разрешать вопросы, возникающие в отношении винтовок, костюма или снаряжения участников, лично проверяя это имущество;

д) в случае нарушения участниками во время боя правил делать им предупреждения, а при повторном нарушении докладывать о виновных главному судье для снятия их с соревнования.

2. Руководитель боя, подав для начала его команду «вперед», располагается примерно в 3 м и на равном расстоянии от обоих участников-бойцов (рис. 1). Во время боя он следят за общим его ходом и действиями бойцов в отдельных схватках, уделяя главное внимание моментам атаки.

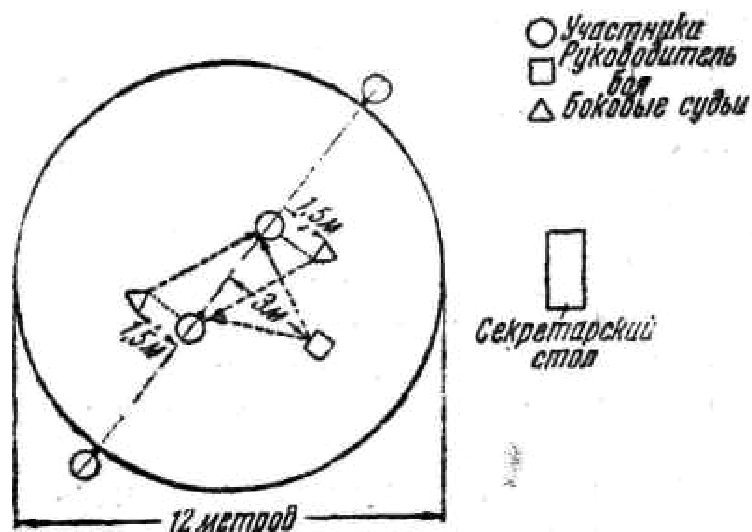


Рис. 1. Схема поля боя — расположение участников (бойцов) и судей

Заметив нанесение укола одному из бойцов, наличие обстоятельств, требующих остановки боя, или получив предупредительный сигнал одного из боковых судей, руководитель боя обязан немедленно прервать бой командой «стой».

3. С каждым перерывом боя руководитель боя обязан для выяснения действительности укола опросить бокового судью, наблюдающего за соответствующим бойцом, обращаясь с вопросом: «ваше мнение». При необходимости руководитель боя производит более подробный разбор прерванной схватки, начиная с действия атаковавшего бойца.

4. Результат прерванного боя (отдельной схватки) руководитель боя определяет следующим образом:

а) если имеет одинаковое мнение с боковым судьей, — соответственно этому общему мнению;

б) если не имеет твердого мнения, руководствуется мнением бокового судьи или объявляет укол сомнительным;

в) при расхождении в мнении с боковым судьей или при его воздержании руководствуется своим мнением или объявляет укол сомнительным.

5. Контратаки, встречный и обоюдный уколы и преимущество времени определяются единолично руководителем боя.

В отдельных случаях, когда руководитель боя затрудняется определить вопрос преимущества времени или наличие обоюдных уколов, укол объявляется сомнительным и не засчитывается ни одному из бойцов.

6. Результат прерванной отдельной схватки руководитель боя объявляет следующими словами:

- «укол налево (направо)» — если одному из участников засчитывается укол;
- «укол не считается» — при всех случаях незачета укола;
- «штрафной налево (направо)» — при штрафном уколе;

– «обоюдный — обоим по уколу» — при зачете обоюдных уколов.

7. После окончания каждого боя руководитель объявляет победителя.

§ 14. Боковые судьи

1. Боковые судьи являются фиксаторами уколов, они оценивают качество уколов, и помогают руководителю боя выносить решение.

2. Боковые судьи располагаются справа и слева от руководителя боя: судья, находящийся справа от руководителя, — на одной с ним стороне, судья сива — на противоположной.

3. В процессе боя боковые судьи находятся примерно в 1,5 от участников и наблюдают за нанесением уколов участникам, находящимся на противоположной стороне (см. рис. 1).

4. Боковой судья, заметивший нанесение укола участнику, за которым он наблюдает, или наличие обстоятельств, требующих остановки боя, обязан немедленно возгласом «есть» с одновременным поднятием руки вверх подать руководителю боя сигнал для остановки боя.

5. При необходимости предотвратить несчастный случай боковой судья обязан прервать бой командой «стой».

6. При разборе отдельной боевой схватки боковой судья высказывает свое мнение словами:

– «был» — если укол подлежит зачету;
– «не был» — если укола не было;
– «был недействительный» — во всех случаях, когда укол не подлежит зачету;
– «воздерживаюсь» — если не имеет твердого мнения.

7. При необходимости боковые судьи обязаны пояснять руководителю боя детали, характеризующие укол.

§ 15. Секретарь-хронометрист

Секретарь обязан:

а) составлять очередность боев;
б) вызывать участников к нолю боя и предупреждать о предстоящем бое очередную пару;
в) вести протокол боев и по их проведении выводить участникам места (см. приложения 2 и 3);
г) начинать учет времени боя с момента команды руководителя боя «вперед»
д) учитывать только время фактического боя, т. е. с момента команды «вперед» до команды
«стой», не принимая в расчет перерывы боя;
е) за 1 мин. до истечения времени боя предупреждать участников возгласом: «одна минута»;
ж) с истечением времени боя объявлять окончание его возгласом: «время».

§ 16. Судейская бригада по полосе препятствий

1. В состав судейской бригады на одну полосу препятствий назначаются:

– старший судья — 1
– стартер — 1
– судьи-контролеры — 2
– судьи-нападающие — 6
– хронометристы (один из них старший) —2—3
– секретарь на финише —1

2. При проведении соревнований на двух полосах количество судейских бригад соответственно увеличивается. При расположении двух полос рядом на которую назначается вместо стартера помощник стартера.

3. В качестве судей-контролеров и судей на старте и финише могут назначаться судьи по легкой атлетике и гимнастике.

§ 17. Старший судья

Старший судья обязан:

а) руководить работой судейского состава своей бригады;

б) до начала соревнования проверить состояние оборудования полосы препятствий, правильность разметки и точности расположения и оборудования препятствий и чучел;

в) находиться в момент соревнования в пределах места расположения чучел, наблюдая за преодолением полосы препятствий, следить за штыковым боем и правильностью ведения протокола на финише (см. приложение 4).

§ 18. Стартер

1. Стартер обязан:

а) вызывать участников на старт и предупреждать очередных;

б) допускать к старту только тех участников, у которых костюм, оружие и имущество соответствуют требованиям правил;

в) подавать стартовые команды, находясь при провидении соревнований па одной полосе несколько сзади или сбоку от места старта;

г) подавать команду «назад» участнику, неправильно взявшему старт;

д) наблюдать за преодолением участниками «мышеловки».

2. При проведения соревнований, одновременно на двух рядом расположенных полосах стартер дает одновременный старт обоим участникам, сам располагаясь сзади участников против середины просвета между обеими полосами.

§ 19. Помощник стартера

Помощник стартера помогает стартеру в выполнении его обязанностей, изложенных в § 18 п. «а»; «б», я наблюдает за преодолением участниками «мышеловки» на второй полосе препятствий.

§ 20. Судьи-контролеры

1. Судья-контролер № 1 обслуживает бревно, палисад, изгородь и линию метания гранат (см. рис. 4).

2. Судья-контролер № 2 обслуживает частокол и окоп; он располагается близ окопа и наблюдает за участком после пересечения им линии метания гранат до окончания преодоления окопа и определяет результаты гранатометания.

3. В случае нарушения участником условий преодоления препятствий судья-контролер обязан немедленно подать команду «назад» и одновременно сделать отмашку флажком внизу для повторного, преодоления препятствия.

4. При нарушении участником правил гранатометания судья-контролер № 1 обязан подать сигнал о незачете броска.

5. Судья-контролер № 2 обязан подавать участнику сигналы флажком о результате броска и объявлять номер (по счету броска) гранаты, попавшей в окоп.

6. Каждый случай потери гранаты должен учитываться судьями-контролерами. Судьи контролеры учитывают и сообщают секретарю на финише все случаи нарушения правил участниками.

§ 21. Судьи-нападающие

1. Судьи-нападающие находятся на месте штыкового боя (рис. 2); они обязаны наносить

участникам уколы тренировочной палкой.

2. Судьи-нападающие располагаются по распределению старшего судьи. Судья на месте чучела № 6 становится в центре нанесенного на земле круга, а остальные судьи — с левой или правой стороны от чучела.

3. Для нанесения ролов судьи снабжаются тренировочными палками: судья на месте чучела № 6 — палкой второго образца, остальные судьи — палками первого образца (см. рис. 11).

4. Судьи должны наносить укол точно в установленную часть тела участника при приближении его к чучелу на расстояние 3—4 м. После отбива палки судья должен отступить на шаг в сторону.

5. Судья на месте чучела № 6 должен после отбива участником палки быстро подставить другой ее конец для нанесения по шару удара прикладом и отступить на шаг назад, отведя шар вправо.

6. Случаи нарушения участниками условий штыкового боя определяются старшим судьей и записываются секретарем на финише. Судьи-нападающие обязаны следить за качеством уколов (ударов), наносимых участниками, и давать по ним разъяснения старшему судье. Описание действий судей-нападающих и участников см. в приложении 1.

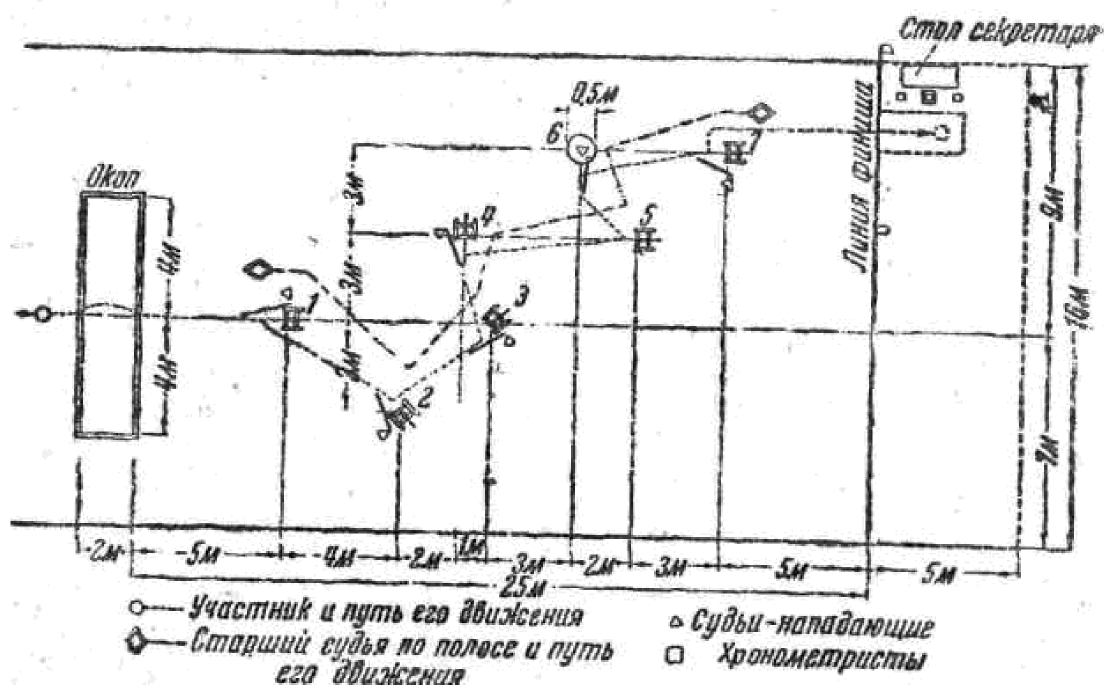


Рис. 2. Схема расстановки чучел и расположения судей

§ 22. Хронометристы

1. Хронометристы обязаны определять продолжительность преодоления полосы препятствий участниками. Хронометристы располагаются за линией финиша; один из них является старшим.

2. Старший хронометрист возгласом «есть» дает сигнал для остановки секундомеров, определяет по показаниям секундомеров время преодоления полосы препятствий участниками и сообщает время секретарю.

3. Секундомеры пускаются по сигнальному взмаху стартера флажком сверху вниз (или по дыму стартового пистолета) и останавливаются после принятия участниками за линией финиша положения лежа — по звуку закрывания затвора, а при наличии винтовки без затвора — по моменту перехвата правой руки о шейки приклада за цевье у нижнего ложевого кольца.

4. Определение продолжительности преодоления полосы препятствий участником производится по фактическому показанию трех секундомеров. При расхождении показаний всех секундомеров берется время секундомера, показавшего среднее время. При двух секундомерах берется время худшего секундомера. Секундомеры должны быть проверены до начала соревнования.

Примечание. На случай порчи одного из секундомеров старший хронометрист должен иметь при себе запасной исправный секундомер.

5. Хронометрист имеет право поставить стрелку секундомера на «0» только с разрешения старшего хронометриста, после записи секретарем показаний всех секундомеров.

6. После принятия на финише участника, записи секретарем показаний секундомеров и проверки готовности полосы для пропуска очередного участника старший хронометрист отмашкой флажком подает стартеру сигнал о возможности старта следующему участнику.

§ 23. Секретарь на финише

Секретарь на финише записывает в протоколе (см. приложение 4):

а) время, показанное участниками в преодолении полосы, по данным старшего хронометриста;

б) случаи нарушения участниками условий гранатометания, штыкового боя и потери неиспользованной гранаты — по данным судей-контролеров.

§ 24. Врач соревнований

Врач соревнований обеспечивает медико-санитарное обслуживание.

Обо всех нарушениях правил медико-санитарного обеспечения соревнований докладывает главному судье соревнований для принятия решений.

IV. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ И ПРАВИЛА ВЕДЕНИЯ БОЯ И ПРЕОДОЛЕНИЯ ПОЛОСЫ

А. ФЕХТОВАНИЕ НА ВИНТОВКАХ СО ШТЫКОМ

§ 25. Условия проведения соревнований по фехтованию

1. Соревнования по фехтованию, в зависимости от числа участников, могут проводиться двумя способами:

а) по круговой системе и б) по смешанной системе.

2. При круговой системе все участники соревнуются в одной пульке и встречаются каждый с каждым.

При количестве участников менее 16 человек соревнование должно проводиться по круговой системе.

3. При смешанной системе участники в целях отбора лучших, распределяются по нескольким пулькам, образуя, в зависимости от своего количества, несколько ступеней: предварительную, 1/4 финала, 1/2 финала, финал.

В результате проведения соревнований внутри пулек в каждой выявляются лучшие бойцы, которые соревнуются для дальнейшего отбора в пульках следующей ступени или из них организуется финальная пулька.

Число участников, переводимых в пульки высшей ступени, устанавливается судейской коллегией до начала соревнований. Оно должно составлять не менее 1/3 и не более 1/2 количества участников предшествующей пульки.

В целях более точного определения личных мест рекомендуется иметь меньшее число ступеней и пулек за счет большей численности состава пулек. Численность финальной пульки должна быть не менее 12 человек.

4. Распределение участников по пулькам производится в порядке номеров, определенных жеребьевкой.

Первоначальная жеребьевка проводится:

а) между сильнейшими участниками с включением их равномерно во все пульки.

б) между остальными участниками соревнований с точным расчетом, чтобы все представители одной и той же команды были включены по возможности в разные пульки.

Последующая жеребьевка участников очередной ступени проводится раздельно для участников, занявших одинаковые места в предыдущих пульках, вне зависимости от разрядности в и принадлежности к организации.

§ 26. Определение личных мест

1. Определение личного места участников соревнований по фехтованию производится следующих образом:

а) при круговой системе проведения соревнования — по занятым местам в пульке;

б) при смешанной системе проведения соревнования, места участников финальной пульки определяются так же, как и при круговой системе; последующие порядковые места распределяются между остальными участниками отборочных пулек, занявших в своих пульках однородные места. При этом лучшее место дается участнику, имеющему большее количество побед в своей пульке, при их равенстве — имеющему большее количество нанесенных уколов и меньшее число полученных ролов.

2. Если у участников финальной ила отборочной пульки (кандидатов на первые три места или на перевод в следующую пульку) имеется одинаковое количество побед, окончательное определение их мест решается повторными боями друг с другом.

При проведении повторных боев с одинаковым результатами лучшее место присуждается участнику, получившему в повторных боях меньшее число уколов.

При равенстве полученных уколов преимущество дается участнику, нанесшему во всех проведенных боях в процессе всего соревнования всем своим противникам большее количество уколов и получившему меньшее количество уколов (соотношение нанесенных и полученных уколов).

При равенстве их показателей участники делят места.

При равенстве числа побед у остальных участников пульки их места определяются по наименьшему числу полученных ими уколов, при их равенстве — участники делят места.

3. При выбытии или снятии участника с соревнований результаты проведенных им боев аннулируются.

§ 27. Сущность боя

1. Бои ведутся на три укола. Продолжительность боя 5 минут (чистого временя, без учета времени на перерывы).

2. Победителем боя считается участник, первым нанесший своему противнику три укола.

3. При результате боя «вничью» за истечением времени или в результате зачета обоюдного укола при положении 2:2 обоим участникам засчитывается поражение с занесением в протокол максимального числа уколов обоим.

§ 28. Начало и ход боя

1. По вызову секретаря участники очередной пары выходят к противоположным границам поля боя на заранее указанные руководителем боя места (обеспечивающие одинаковые световые условия) и останавливаются лицом друг к другу (см. рис. 1), имея винтовку «у ноги» и маску в левой руке.

По команде руководителя боя «салют» участники салютуют руководителю боя, судьям и друг другу в надевают маски.

По команде руководителя боя «вперед» участники вступают в круг и начинают бой.

2. Бой продолжается до команды «стой». После этого участники обязаны немедленно остановиться и принять положение «смирно».

3. Бой может быть остановлен только по команде руководителя боя «стой» в следующих случаях:

а) одному из участников нанесен укол;

б) истекло время, установленное для боя;

в) участник лишен возможности продолжать бой (поломка штыка, падение, неисправность одежды и т. д.);

г) участник перешел обеими ногами за границу поля боя;

д) признано столкновение бойцов;

е) участник просит о перерыве боя;

ж) во всех случаях при нарушении участниками правил ведения боя.

4. В исключительных случаях, если бой руководителем не остановлен, в участник лишен возможности вести бой из-за получения повреждения, поломки или неисправности оружия и т. п., участник имеет право поднятием руки вверх просить руководителя боя о его приостановке.

5. После остановки боя он возобновляется по командам руководителя боя «к бою готовсь», «вперед» и начинается с дальней дистанций на том же месте, где участники были остановлены.

6. По окончании боя и объявления его результата участники снимают маски и в перчатках пожимают друг другу руки.

7.Отдых во время боя не разрешается. Участнику, которому предстоит иметь два боя подряд, может предоставляться между этими боями отдых в пределах 1 мин.

§ 29. Условия ведения боя

1. Уколы могут наноситься при держании винтовки как обеими, так и одной рукой. Во время боя разрешается перемена изготовки и выпады любой ногой. Держание винтовки одной из рук за приклад запрещается.

2. Признаются действительными и засчитываются только те уколы, которые нанесены острием штыка в любую часть тела в пределах «поражаемого пространства»: спереди и сбоку — от линия сгиба ног в паху до головы включительно (в пределах закрытия маской) и сзади — от линии, проведенной между тазобедренными суставами до шеи исключительно; в руку — от локтевого до плечевого сустава (рис. 3), а также в руку от кисти до локтя, если эта часть руки в момент укола была прижата к телу в границах поражаемого пространства.

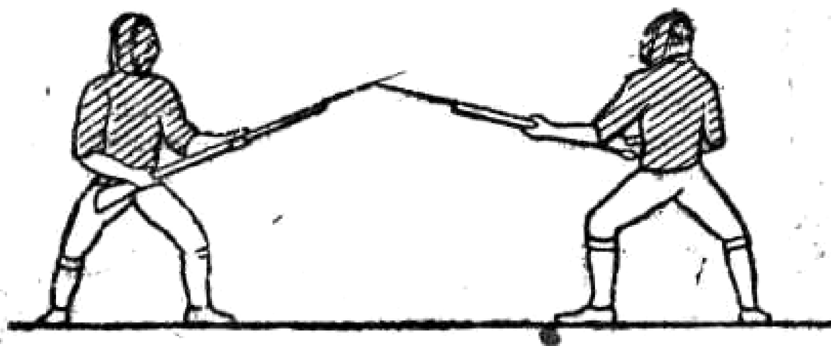


Рис. 3. „Поражаемое пространство" (заштриховано) — поверхность тела, куда разрешается наносить уколы

3. При соревнованиях на винтовках с мягким наконечником (без маски) наносить уколы в голову и шею запрещается.

4. Если во время боя один из участников тронет одной ногой линию границы поля боя,

руководитель боя обязан, не прерывая его, предупредить участника об атом возгласом: «граница».

Участнику, переступившему непосредственно после предупреждения обеими ногами границу поля боя, засчитываете штрафной укол.

5. Если участник выронит из обеих рук винтовку, ему засчитывается штрафной укол. Потеря винтовки непосредственно вслед за нанесением действительного укола не штрафуется и этот укол не засчитывается.

§ 30. Незасчитываемые уколы

1. Уколы не насчитываются в следующих случаях:

а) укол нанесен не в «поражаемое пространство;

б) укол нанесен не «острием штыка, а плашмя;

в) укол нанесен до команды «вперед», после команды «стой» или нанесен участнику, который по независящим от него причинам не мог действовать оружием (падение, поломка штыка и т. д.).

Примечание. В случае, если команда «стой» или обстоятельства, исключающие возможность продолжать бой, совпали с нанесением укола, укол засчитывается.

2. При нанесении незасчитываемых уколов бой прерывается руководителем боя для разбора и объявления о результате.

3. Случайные шлепки, незначительные касания штыком, скользнувшие уколы не требуют остановки боя, и последующие действия обоих участников считаются действительными.

§ 31. Защита и ответный укол

1. Защита (отбив) может выполняться только винтовкой и притом любой ее частью.

2. Участник, отбивший атаку противника, имеет право немедленно нанести ответный укол. При задержке ответного укола атакующий может повторить атаку, а обороняющийся, как не воспользовавшись своевременно своим правом на ответный укол, обязан снова защищаться и только после отбива повторной атаки наносить ответный укол.

3. При сложной атаке обороняющийся участник имеет право прервать атаку отбивом и нанести ответный укол. В этих случаях, при одновременных уколах, укол засчитывается в пользу обороняющегося.

§ 32. Контратака, встречный и обоюдный уколы

1. Участник имеет право контратаковать атакующего противника, но с таким расчетом, чтобы своим уколом опередить по времени его атаку и нанести укол ранее, чем атака противника будет закончена.

2. Если контратакующий не предупредит по времени своими действиями атаку противника и одно временно с нанесением ему укола получит укол сам, укол считается «встречным» и засчитывается в пользу атаковавшего бойца.

3. Если участники одновременно и совершенно независимо один от другого начали атаку и нанесли друг другу по уколу, причем преимущества во временя ни у одного из участников установить было невозможно, такие уколы считаются «обоюдными» и засчитываются обоим противникам.

§ 33. Действие на оружие

Если при атаке с действием на оружие противника (батманом, ударом) участник вследствие недостаточного отведения оружия противника в сторону сам получит укол, он ему засчитывается.

§ 84. Ближний бой и столкновение

1. Положение, при котором участники пришли в соприкосновение руками от кисти ко локтя, ногами или корпусом, но могут владеть винтовками, считается ближним боем. Ведение ближнего боя допускается. Ближний бой, при котором участники не могут действовать винтовкой, считается столкновением. При столкновении бой прерывается а участники разводятся на дальнюю дистанцию.

2. Участнику, умышленно прибегающему к столкновению, в целях избежания ответного укола, делается предупреждение, а при повторении после первого предупреждения засчитывается штрафной укол. При систематическом злоупотреблении столкновением участник решением главного судьи может быть снят с соревнования.

§ 35. Запрещенные действия

1. Участникам запрещается:

а) начинать бой до команды «вперед» и вести его после команды «стой»;

б) наносить удары прикладом, уколы в затылочную часть головы, использовать в целях отбития
оружия руки, применять грубые приемы, действия и т. д.;

в) держать винтовку одной из рук за приклад или выбрасывать ее при уколе с перехватом за приклад;

г) умышленное падение или злоупотребление обращением к руководителю боя о приостановке боя в целях избежания укола;

д) нападать на противника, лишенного возможности продолжать бой по независящим от него причинам (падение, потеря винтовки, маски и т. д.);

е) разговаривать во время боя или делать какие-либо замечания и жесты;

ж) атаковывать противника резким броском с последующим пробеганием мимо него («атака-молния» — «флеш-атака»);

з) умышленное столкновение с противником в целях избежания ответного укола;

и) наносить уколы в голову и шею противника при бое без масок на винтовках с мягким наконечником.

2. Участник, допустивший после предупреждения запрещенные действия, указанные в п.п. «а», «б», «в», «г», «д», «е», «и», может быть решением главного судьи снят с соревнования. Участнику, допустившему после предупреждения действия, указанные в п.п. «ж», - «з», засчитывается штрафной укол. При систематическом применения запрещенных действий участник должен быть снят с соревнования.

В. ПРЕОДОЛЕНИЕ ПОЛОСЫ ПРЕПЯТСТВИЙ

§ 36. Условия преодоления полосы и штрафное время

1. Каждый участник преодолевает полосу один раз. Однако, если преодоление полосы не выполнено или выполнено с нарушением правил по причинам, не зависящим от участника, главный судья может разрешить ему преодолеть полосу второй раз.

2. За нарушение при преодолении полосы препятствие условий гранатометания и штыкового боя участнику ко времени преодоления полосы начисляется штрафное время:

– 5 секунд — за каждый укол в чучело меньше чем на 1/3 длины штыка и удар прикладом не по шару, а по палке;

– 10 секунд — за непопадание обеими гранатами в окоп; за получение укола тренировочной палкой, за потерю неиспользованной гранаты.

3. Участник, не преодолевший одно из препятствий, не поразивший одно из чучел и не закончивший преодоления полосы, снимается с соревнования.

§ 37. Определение личных мест

1. Личное место участника по полосе определяется по времени, показанному участником в преодолении полосы, с добавлением штрафного времени, если были нарушения в правилах преодоления полосы.

2. При наличии одинакового времени у нескольких участников и отсутствии, у них штрафных начислений времени они делят соответствующие места.

Если при равенстве времени один из участников имеет штрафные начисления времени, лучшее место присуждается участнику, не имеющему их.

Если оба участника имеют штрафные начисления времени, лучшее место присуждается участнику, имеющему меньшее штрафное время.

§ 38. Правила преодоления полосы

1. Преодоление полосы препятствий должно выполняться в следующем порядке и последовательности (рис. 4):

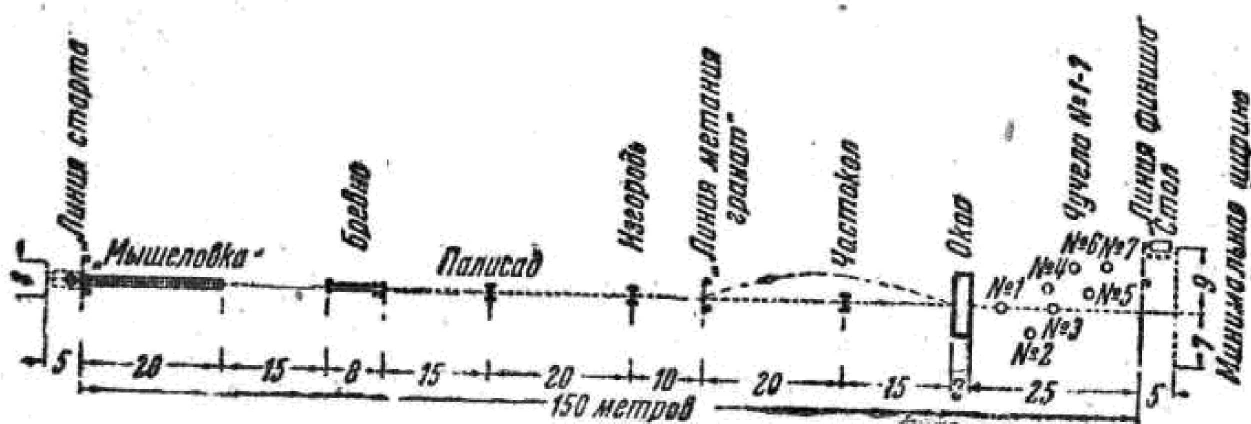


Рис. 4. Схема 150-метровой полосы препятствий

Старт — из положения лежа для стрельбы: локти размещены до линии старта, приклад прижат к плечу (винтовка может быть с ремнем или без ремня).

Команды стартера:

– «На старт» — участник занимает описанное положение.

– «Внимание» (после проверки стартером правильности положений участника) — участник должен быть готов к старту и не имеет права до команды «марш» или выстрела производить никаких движений.

– «Марш» (с одновременным взмахом стартера флажком сверху вниз) или выстрел — участник стартует переползанием.

Участник, принимающий на старте неправильное положение, производящий какие-либо движения до команды «марш» или выстрела, после одного предупреждения и повторного нарушения правил снимается с соревнования.

Старт дается только после сигнала старшего хронометриста о готовности судей на финише.

Переползание (любым способом) непосредственно со старта 20 м в «мышеловке». Винтовка при переползании держится в любом положении.

Бег —15 м.

Преодоление бревна, пробеганием или переходом. Соскок может выполняться только после пересечения имеющейся на бревне контрольной линии соскока.

Бег —15 м.

Преодоление гладкого палисада, причем одна из ног должна наступить на препят-

ствие.

В случае схода с бревна до линии контрольной черты, соскока или преодоления палисада свободным прыжком судья-контролер № 1 командой «назад» возвращает участника для повторного правильного преодоления соответствующего препятствия.

Бег — 20 м.

Преодоление изгороди любым способом, но с опорой рукой о верхнюю перекладину. При преодолении изгороди без опоры рукой судья-контролер № 1 командой «назад» возвращает участника для повторного правильного преодоления изгороди.

Бег —10 м.

Метание гранаты в окоп на расстояние, 35 м любым способом с места или с разбега, но так, чтобы не переступить линия метания. Бросок гранаты с наступанием или переступанием линии метания не засчитывается.

При попадании в окоп первой гранаты участник получает право дальнейшего движения, имея вторую гранату при себе до финиша.

При непопадании первой гранатой участник метает вторую гранату, после чего имеет право продолжать движение, не ожидая сигнала судьи.

Если при метании гранаты участник наступит на линию метания или переступит ее, судья-контролер № 1 подает сигнал о незачете броска возгласом «нет» с отмашкой флажком внизу.

Определение попадания гранат в окоп выполняется судьей-контролером № 2; он сигнализирует о результатах метания: при попадании гранаты – поднятием флажка вверх; при непопадании – отмашкой флажком внизу.

Преодоление частокола прыжком любым способом, но так, чтобы не задеть частокол. Если при преодолении частокола участник заденет его телом или винтовкой, судья-контролер № 2 командой «назад» возвращает участника для повторного правильного его преодоления.

Бег —15 м.

Преодоление окопа прыжком любым способом.
Если при прыжке через условный окоп участник наступит на границу окопа или ее переступит, а при вырытом окопе упадет в окоп, судья-контролер № 2 командой «назад» возвращает участника для повторного правильного преодоления окопа.

Бег — 5 м.

Штыковой бой с семью условными противниками (см. рис. 3 и 4).

Каждое чучело должно быть поражено участником соответственно штыком или прикладом, а уколы, наносимые судьями-нападающими, отбиты (см. приложение 1).

Уколы штыком и удар прикладом наносятся так, чтобы штык проникал в плетенку не менее как на 1/3 своей длины, а приклад ударял по шару тренировочной палки.

Уколы штыком не в плетенку, а в раму чучел расцениваются как непоражение чучела. Участник, не поразивший чучело, имеет право наносить повторные уколы.

Финиш — пересечение обеими ногами линии финиша и принятие положения лежа для стрельба с последующим четким открыванием и закрыванием затвора или (если фехтовальная винтовка без затвора) с последующим четким перехватом правой руки с шейки приклада за цевье у нижнего ложевого кольца.

2. Участники, неправильно преодолевшие препятствие и остановленные судьей-контролером командой «назад», возвращаются за препятствие, обходя его, и преодолевают препятствие вновь. Количество повторных попыток преодоления не взятого или взятого неправильно препятствия не ограничено.

В. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ СОРЕВНОВАНИЯ В ДВОЕБОРЬЕ

§ 39. Личное первенство

1. Личное первенство по двоеборью определяется по результатам, показанным участниками в обоих видах соревнований.

За первое место в каждом виде соревнований участник получает 1 очко, за второе — 2 и т. д. с нарастанием по 1 очку.

Наименьшая сумма очков определяет лучшее место участника в двоеборье.

2. При одинаковом результате лучшее место получает участник, имеющий лучшие результаты по фехтованию. При равенстве — участники делят места.

§ 40. Командное первенство

Командное первенство определяется по сумме личных мест, занятых зачетными участниками по двоеборью.

За первое личное место участника в двоеборье команда получает 1 очко, за второе — 2 очка, т. д. с нарастанием по 1 очку.

Команде с наименьшим количеством очков присуждается первенство. Команде со следующим количеством очков присуждается второе место и т.д.

V. МЕСТА СОРЕВНОВАНИЙ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНВЕНТАРЬ

§ 41. Общие указания

1. Организация, проводящая соревнования, обязана заблаговременно подготовить и оборудовать места соревнований, раздевалки для участников, комнату для судей и т. д.

В распоряжение главного судьи выделяется комендант соревнований и необходимый технический персонал.

2. В пределах места проведения соревнований никому, кроме участников, занятых в соревновании, и судей, находиться не разрешается.

§ 42. Поле боя для соревнования по фехтованию на винтовках со штыком

1. Поле боя представляет собой площадь круга, очерченного радиусом 6 м (см. рис. 1). Граница поля по всей окружности отмечается белой линией шириной 5 см.

2. За линией границы поля боя должна быть свободная площадь шириной не менее 3 м.

§ 43. Площадка для соревнования по преодолению 150-метровой полосы препятствий

1. Длина площадки 150 м. Наименьшая ширина: на протяжении 80 м от линии старта — 4 м, в остальной части — 16 м.

С обоих концов площадки за ее пределами должны быть свободные пространства длиной не менее 5 м для старта и финиша.

2. При проведении соревнования одновременно на двух площадках расстояние между средними продольными линиями отдельных площадок должно быть не менее 16 м.

Для обеспечения одинаковых условий участникам, преодолевающим разные полосы, грунт, препятствия и их расстановка на обеих площадки должны быть одинаковыми.

3. Поперек площадки наносятся (белой краской) и отмечаются по краям флажками следующие линии:

а) линия старта — в начале площадки;
б) линия метания гранаты — в 88 и от линии старта;
в) линия финиша — в конце 150-метровой площадки.

Примечание: Всё линии делаются шириной 5 см и идут в общий счет длины 150-метровой полосы.

4. На площадке устанавливаются:

а) «мышеловка» — непосредственно от линии старта;
б) бревно — передней стойкой в 35 м от линии старта;
в) гладкий палисад — в 43 м т старта;

г) изгородь — в 20 м от гладкого палисада;

д) частокол — в 30. ж от изгороди;

е) окоп (выкапывается или обозначается) — в 15 и от частокола;

ж) чучела (6 шт.) — отступая от окопа 5—20 м, на площади длиной 15 м.

Все расстояния измеряются металлической рулеткой. Препятствия устанавливаются по прямой или кривой линии так, чтобы ее проекция проходила через середину каждого препятствия (см. рис. 4). Чучела устанавливаются так, как показано на рис. 2.

Места старта, переползания и финиша должны быть тщательно очищены от камней, стекол и прочего мусора.

§ 44. Оборудование и инвентарь полосы препятствий

Оборудование

1. «Мышеловка» для переползания (рис. 5) Высота 40 см, ширина 1,25 м, общая длина 20 м. Сверху «мышеловка» заделывается деревянными планками с просветом в 45—50 см. Просветы между боковыми стойками 1 м.

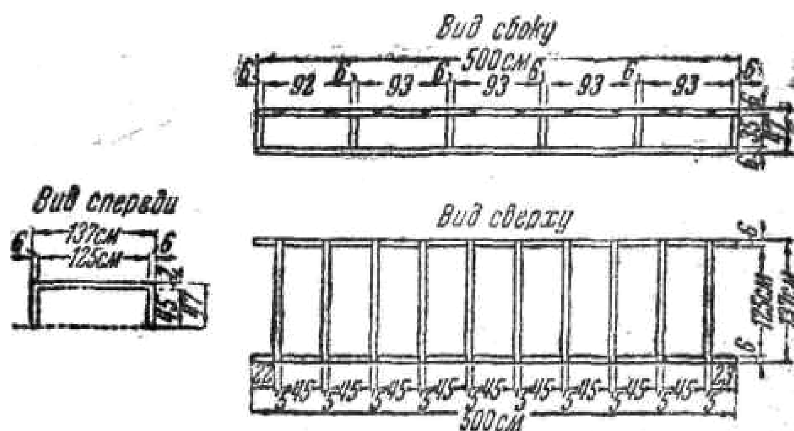


Рис. 5. „Мышеловка" (одна из четырех секций)

2. Бревно (рис. 6) круглое, прямое, диаметром от 15 до 20 см, укрепленное горизонтально на двух опорных стойках. Длина бревна 8 м, высота от земли верхней поверхности бревна 1,5 м; передняя стойка укрепляется заподлицо с краем бревна. На передней стойке две поперечные перекладины, прикрепленные на расстоянии 0,5 и 1 м от земли. На бревне, в 0,5 м от его дальнего конца наносится белым цветом контрольная черта соскока.

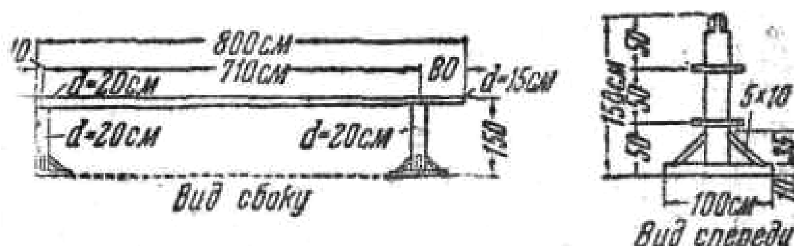


Рис. 6. Бревно

3. Палисад (рис. 7) из сплошных, горизонтально расположенных досок, укрепленных в боковых стойках, имеет верхнюю перекладину из бруска размером 10×10 см. Высота расположения верхней поверхности бруска от земли 80 см. Длина палисада 2,25 м.

4. Изгородь (рис. 8) состоит из трех равномерно расположенных и укрепленных в

боковых стойках жердей диаметром 10. см.

Жерди могут быть заменены гладко выструганными досками толщиной не менее 5 см и шириной 10 см. Высота верхней поверхности верхней жерди от земли 1,35 м. Длина изгороди 2,25 м. С одной стороны (обращенной к старту) изгородь заделывается досками или фанерой.

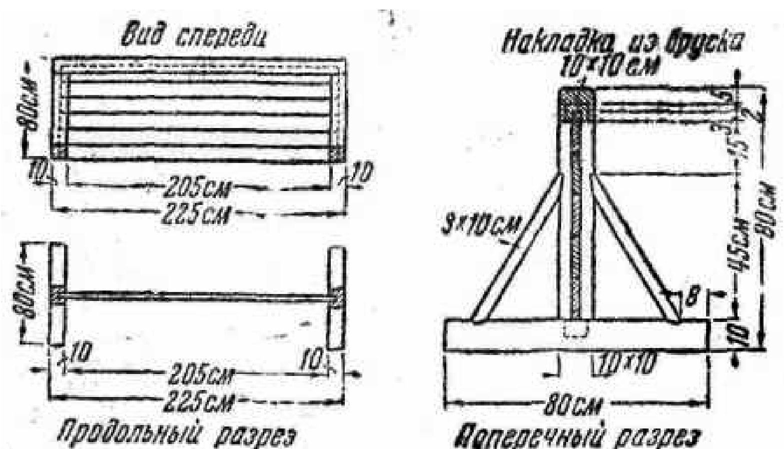


Рис. 7. Палисад

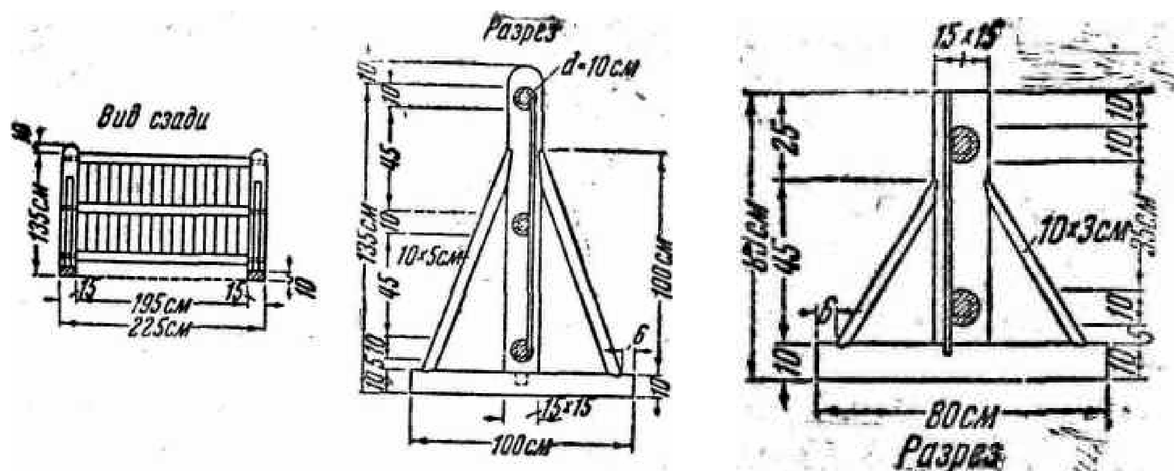


Рис. 8. Изгородь

Рис. 9. Частокол

5. Частокол (рис. 9) из несплошных вертикально укрепленных досок. Верхние концы досок заострены, расстояние заостренного конца от земля 80 см. Длина частокола 2,25 м.

6. Окоп глубиной 1,1. м или условно обозначенный на земле (лентой, планками, краской) с отметкой углов флажками. Вырытый окоп должен иметь насыпные края высотой до 0,3 м. Размеры окопа: ширина 2 м и длина 8 м.

Все препятствия и особенно «мышеловка» должны быть прочно укреплены на земле.

Линия условного обозначения окопа не должны входить в его размеры.

Инвентарь

1. Чучела (рис. 10). Общая высота 1,55 м расстояние между боковыми стойками 0,5 м. Между верхней и средней перекладиной укрепляется плетенка размером 40 × 40 см. Плетенка должна быть из туго связанных крученых соломенных жгутов или из пучков молодых прутьев.

2. Тренировочные палки (рис. 11) должны быть из прочного легкого дерева, круглые, диаметром 4 см, длиной 190—200 см, без сучков, с гладкой поверхностью, двух образцов.

Первый образец — для нанесения укола. Палка имеет на одном конце мягкий

наконечник диаметром 6 см.

Второй образец — для нанесения укола и для подставки под удар прикладом. Эти палки, кроме мягкого наконечника на одном конце, должны на другом конце иметь мягкий шар диаметром 25 см (набитая паклей или ветошью футбольная или иная покрышка).

Концы палок, подставляемые под отбив, должны быть на протяжении 75 см от наконечника и шара обмотаны материей.



Рис. 10. Чучело (передвижное)



Рис. 11. Тренировочные палки

§ 45. Одежда, снаряжение и вооружение

1. Форма одежды для участников: гимнастерка и брюки или тренировочный (лыжный) костюм, ботинки или сапоги с каблуками и поясной ремень.

На правой руке участники должны иметь повязку с отличительным знаком своей организации и личный номер согласно жеребьевке.

2. Каждый участник должен иметь следующее снаряжение и вооружение:

а) для соревнования по фехтованию — маску, нагрудник, пару рукавиц (перчаток), плавки или раковину (треугольник) и винтовку с эластичным штыком;

б) для соревнования но преодолению полосы препятствий — головной убор, противогаз, гранатную сумку с двумя гранатами и винтовку с боевым штыком.

В соревнованиях по фехтованию на винтовках с мягким наконечником наличие маски необязательно. Нагрудник может быть заменен ватной курткой.

3. Снаряжение и предметы вооружения должны соответствовать следующим требованиям:

Маска должна иметь прочную сетку с ячейками не более 3 мм, должна быть подбита

подкладкой, простеганной волосом или ватой, с подбородником.

Нагрудник из светлого брезента или парусины, хорошо подбитый ватой или волосом, должен быть достаточной длины, чтобы полностью прикрывать тело в пределах «поражаемого пространства», и иметь внизу клинообразный срез. Нагрудник должен иметь высокий воротник и длинный рукав для защиты левой руки, подбитый предохранительной материей от плеча до локтя.

Рукавицы или **перчатки** из кожи или брезента, в тыльной части и над пальцами, хорошо подбитые волосом или ватой и имеющие предохранительную крагу, также подбитую ватой.

Ладонную часть рукавицы (перчатки) разрешается смазывать канифолью (для удобства держания винтовки).

Плавки, подбитые ватой, или **раковина** (надевается под брюки) для защиты от удара в область половых органов.

Винтовка деревянная фехтовальная или учебная боевая принятого в Советской Армии образца с эластичным штыком. Общая длина винтовки со штыком не более 1,67 м. Вес винтовки не менее 3,5 кг: На конце штыка должна иметься головка, составляющая со штыком одно целое. Штык не должен быть слишком жестким. Поверхность винтовки должна быть: фехтовальной — совершенно, гладкой и не иметь острых углов или выступов, а учебно-боевой — обмотанной материей или шнуром от нижнего ложевого кольца до мушки. Для преодоления полосы препятствий винтовка должна иметь вместо эластичного боевой штык. Для соревнований в коллективе физкультуры разрешается использовать деревянную винтовку с мягким наконечником не менее 6 см в диаметре.

Граната может быть металлической или деревянной образца 1914 г. Вес гранаты — не менее 700 г.

Гранатная сумка должна быть из прочной материи с карманами на 2 гранаты и иметь застегиваемый на пуговицу клапан.

Противогаз — установленного образца.

Приложение 1

УСЛОВИЯ ШТЫКОВОГО БОЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ ПО ПРЕОДОЛЕНИЮ ПОЛОСЫ ПРЕПЯТСТВИЙ

№ целей	Действия судьи-нападающего у чучела	Действия участников
1	Стоит справа от чучела и наносит укол в левое плечо	Отбивает укол и наносит укол в чучело
2	Стоит слева и наносит укол в правое плечо или в правый пах	То же
3	То же, что и у чучела № 2	То же
4	Стоит справа и наносит укол в левое плечо	После поворота налево отбивает укол и наносит укол в чучело
5	Судьи нет, чучело свободное	Наносит укол в чучело
6 (чучела нет)	Наносит укол в левое плечо и подставляет шар тренировочной палки для удара прикладом	После поворота налево отбивает укол и наносит удар прикладом по шару тренировочной палки
7	Стоит слева от чучела и наносит укол в правый пах или в правое плечо	После поворота направо отбивает укол и наносит в чучело укол

Примечание. Уточнение места нанесения уколов судьями-нападающими у чучел № 2, 3 и 7 производится главным судьей накануне соревнования.

„УТВЕРЖДАЮ"

Главный судья соревнований

Приложение 2

____

(наименование организации, проводящей соревнование)

_______________________________ по рукопашному бою

(наименование соревнований)

ПРОТОКОЛ _______________________________ **ПУЛЬКИ №** _____

(основной, предварительной, полуфинальной, финальной)

СОРЕВНОВАНИЯ ПО ФЕХТОВАНИЮ НА ВИНТОВКАХ СО ШТЫКОМ

Фамилии участников и инициалы	Наименование организации	№№	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Общее число побед	Общее число полученных уколов	Занятое место	Примечания
		1	■													
		2		■												
		3			■											
		4				■										
		5					■									
		6						■								
		7							■							
		8								■						
		9									■					
		10										■				

(Продолжение)

Перебой за ______________________ **место**

Фамилии	№№	1	2	3	Побед	Полученных уколов	Место
	1						
	2						
	3						

Руководитель боя ______________________

Боковые судьи: 1. ______________

2. ______________

Секретарь ______________________

____

(город, число, месяц, год)

Приложение 3

____
(наименование организации, проводящей соревнование)

____ по рукопашному бою
(наименование соревнования)

ПРОТОКОЛ СОРЕВНОВАНИЯ ПО ФЕХТОВАНИЮ НА ВИНТОВКАХ СО ШТЫКОМ

№ п/п.	Фамилии участников и инициалы	№ по жеребьевке	Организация	Результаты в ступенях пулек								Всего очков	Место	Примечания
				1/8 финала		1/4 финала		1/2 финала		финал				
				место	очки	место	очки	место	очки	место	очки			

Главный судья соревнований ______________

Секретарь ______________

Примечание. Место каждого участника определяется по его результатам в пульке, являющейся для его выступления конечной.

„УТВЕРЖДАЮ"
Главный судья соревнований

Приложение 4

____
(наименование организации, проводящей соревнование)

____ по рукопашному бою
(наименование организации)

ПРОТОКОЛ СОРЕВНОВАНИЯ ПО ПРЕОДОЛЕНИЮ ПОЛОСЫ ПРЕПЯТСТВИЙ

№ п/п.	Фамилия участника	№ по жеребьевке	Организация	Время преодоления полосы	Штрафное время										Зачетное время	Место
					за непопадание в окоп гранаты	за получение уколов и промах	За нарушение условий штыкового боя									
							1	2	3	4	5	6	7	Сумма штрафного времени		

Старший судья ______________

Стартер ______________ *Секретарь* ______________

Старший хронометрист ______________

Приложение 5

____
(наименование организации, проводящей соревнования)

______________________________ по рукопашному бою
(наименование соревнования)

СВОДНЫЙ ПРОТОКОЛ ЛИЧНОГО ПЕРВЕНСТВА ПО ДВОЕБОРЬЮ

№ п/п.	Фамилии участников	Личный номер	Результаты по видам				Сумма очков	Занятое место	Примечания
			Фехтование		Полоса				
			место	очки	место	очки			

Главный судья соревнований ______________

Главный секретарь ______________

____
(город, число, месяц, год)

Приложение 6

____
(наименование организации, проводящей соревнование)

______________________________ по рукопашному бою
(наименование соревнований)

СВОДНЫЙ ПРОТОКОЛ КОМАНДНОГО ПЕРВЕНСТВА ПО ДВОЕБОРЬЮ

№ п/п.	Наименование команд, фамилии участников и инициалы	Личные места участников по двоеборью	Сумма очков мест зачтенных участников	Занятое место	Примечания

Главный судья соревнований ______________

Главный секретарь ______________

____
(город, число, месяц, год)

СОДЕРЖАНИЕ

I. Виды в характер соревнований
§ 1. Виды соревнований
§ 2. Характер соревнований
II. Участники соревнований
§ 3. Возраст участников
§ 4. Обязанности участников
§ 5. Представители команд
§ 6. Капитаны команд
II. Обязанности судей
§ 7. Судейская коллегия
§ 8. Главный судья
§ 9. Заместитель главного судьи
§ 10. Главный секретарь
§ 11. Судья при участниках
§ 12. Судейская бригада по фехтованию
§ 13. Руководитель боя
§ 14. Боковые судьи
§ 15. Секретарь-хронометрист
§ 16. Судейская бригада на полосе препятствий
§ 17. Старший судья
§ 18. Стартер
§ 19. Помощник стартера
§ 20. Судьи-контролеры
§ 21. Судьи-нападающие
§ 22. Хронометристы
§ 23. Секретарь на финише
§ 24. Врач соревнований
IV. Условия проведения соревнований и правила ведения боя и преодоления полосы
А. Фехтование на винтовках со штыком
§ 25. Условия проведения соревнований по фехтованию
§ 26. Определение личных мест
§ 27. Сущность боя
§ 28. Начало и ход боя
§ 29. Условия ведения боя
§ 30. Незасчитываемые уколы
§ 31. Защита и ответный укол
§ 32. Контратака, встречный и обоюдный уколы
§ 33. Действие на оружие
§ 34. Ближний бон и столкновение
§ 35. Запрещенные действия
Б. Преодоление полосы препятствий
§ 36. Условия преодоления полосы и штрафное время
§ 37. Определение личных мест
§ 38. Правила преодоления полосы
В. Определение результатов соревнования в двоеборье
§ 39. Личное первенство
§ 40. Командное первенство
V. Места соревнований, оборудование и инвентарь
§ 41. Общие указания
§ 42. Поле боя для соревнования по фехтованию на винтовках со штыком
§ 43. Площадка для соревнования по преодолению 150-метровой полосы препятствий
§ 44. Оборудование и инвентарь полосы препятствий

Оборудование
Инвентарь
§ 45. Одежда, снаряжение и вооружение
Приложения:
1. Условия штыкового боя в соревнованиях по преодолению полосы препятствий
2. Протокол пульки
3. Протокол соревнования по фехтованию на винтовках со штыком
4. Протокол соревнования по преодолению полосы препятствий
5. Сводный протокол личного первенства по двоеборью
6. Сводный протокол командного первенства по двоеборью

Редактор Г. А. Калачев Тех. ред. Л. Элькина

Сдано в набор 15/VI 1946 г. Подо, с печ. 28/IX 1946 г. Л142986 Печ. л. 2. Уч.-изд. л. 1,89. Уч.-изд. л. 1,72. Тираж 20 000 экз. Зн. в 1 п. л. 37 800 Бумага 60×92 1/32 доля. Заказ 1599.

Типография «Красное знамя» изд-ва ЦК ВЛКСМ
«Молодая гвардия». Москва. Сущевская 21.

Отпечатано с матриц в типографии «Гудок»
Москва, ул. Станкевича, 7. Зак. № 2718.